

Mountbatten Braille Tutor

Máquina de Escrever e Impressora Braille

Guia do Usuário



TECASSISTIVA
Tecnologia & Acessibilidade

Publicado por:

Harpo

804, 20, Seongsuil-ro, 12-gil

Seongdong-gu, Seul

Coreia do Sul

<http://www.taptilo.com/>

E por:

Tecassistiva

Av. Dr. Altino Arantes, 345 Vila Clementino

São Paulo - SP

CEP 04042-032 - Brasil

Telefone/Fax: (11) 3266-4311

E-mail: teca@tecassistiva.com.br

www.tecassistiva.com.br

As informações neste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida ou transmitida de qualquer forma ou meio eletrônico ou mecânico, para qualquer finalidade, sem a permissão expressa por escrito da Harpo e da Tecassistiva.

Suporte técnico

Para entrar em contato com o Suporte técnico por telefone, os clientes podem ligar para (11) 3266-4311, de segunda a sexta-feira, das 8:30 às 17:30.

Para entrar em contato por e-mail, envie perguntas para - suporte@tecassistiva.com.br.

Para pesquisar na base de conhecimento, visite www.tecassistiva.com.br e escolha o link Suporte.

Índice

Visão Geral	8
Introdução	8
Desempacotar a Mountbatten Braille Tutor	9
Tampa superior	10
Removendo a contenção de transporte	10
Mesa de leitura	11
Removendo a alça para papel	12
O teclado sem fio	12
Descrição da sua nova Mountbatten Braille Tutor	13
Teclado sem fio Mountbatten Braille Tutor	13
Modo teclado com uma mão	13
Principais descrições e layout	14
Usando um teclado QWERTY externo	15
Energia e bateria	15
Como verificar o status da bateria	15
Como verificar o status da bateria do teclado	16
Ligar/desligar Mountbatten Braille Tutor	16
Procedimento para redefinir a MB Tutor	17
Colocando o papel	17
Colocando o papel: Método 1	18
Colocando o papel: Método 2	19
Remoção de papel	19
Movendo a folha de papel para cima e para baixo	20
Opções de fala	20
Controle de volume	20
Alto-falantes e fones de ouvido/fones de ouvido	21
Impressão	22

Papel que você pode usar para imprimir	22
Usando cartões ou rótulos pesados	22
Velocidade de impressão	23
Usando o teclado para digitar e controlar seu dispositivo	23
Escrevendo braille com teclado da Mountbatten Brailier	23
Como se mover pela página	23
Apagando e corrigindo	23
Eco do teclado	24
Usando a tela durante a impressão	24
Menu e comandos - como usá-los	24
1. Comandos regulares	25
2. Comandos Espaço	26
Menu completo da Mountbatten Brailier Tutor	27
Menu de arquivos	27
Visualização	28
Idioma	28
Configurações de página	28
Formato	29
Configurações de tradução posterior	29
Configurações de retro tradução	31
Configurações de tradução comuns	33
Fala	33
Imprimir	34
Calendário	35
Jogos	36
Tabelas em braille	36
Sistema	36
Jogos	38
Mestre do Teclado	38
Modo Explorador	38

Modo de aprendizagem	38
Modo de competição de caracteres	38
Modo de concurso de palavras	38
Corrida de Revezamento de Letras	39
Calendário	40
Características avançadas da Mountbatten Brailier Tutor	41
Braille com fala	41
Controle de fala	41
Escrita em Braille	42
Formatação de seu Braille	42
Comandos de escrita em braille	44
Salvando arquivos em braille na memória	46
Comandos diversos	46
Tradução de Braille	47
Tradução posterior - conversão de impressão em braille	48
Usando um teclado PC (QWERTY)	48
Editor	58
Começando	58
Entrando no Editor	58
Movendo-se dentro de um arquivo	59
Comandos de cursor	59
Editor comandos espaço	59
Comandos de teclado	60
Comandos de menu	61
Saindo dos menus e do Editor	61
Menu de arquivos	61
Editar menu	63
Menu de blocos	64
Excluir menu	65
Pesquise e substitua o menu	66

Digite pesquisa e substitua strings	67
O sub-menu de pesquisa	68
O submenu pesquisar e substituir	68
Abandonando a busca	69
Definições e conceitos do editor	69
Retornos de carro rígido e macio	69
Quebras de página forçadas e suaves	69
Impressão de arquivos	70
Comandos de fala	70
Conectividade Mountbatten Braille Tutor	71
Conectando-se a um PC usando o software MB-Comm	71
Começando MB-Comm.	72
Transferência de arquivos para/de Mountbatten Braille Tutor	72
Menus MB-Comm	73
Menu de arquivos	73
Receber e salvar arquivo da MB R	73
Exibir arquivo da MB D	74
Enviar arquivo de texto para MB S	74
Imprimir arquivo na MB E	75
Controle de impressão MB	75
Modo de bate-papo M	75
Atualizar Mountbatten Braille	76
Salvar exibição no arquivo a	76
Janela de exibição clara C	76
Menu do dispositivo	76
Conectar o remoto MB C	76
Desconectar o remoto MB D	77
MB Connect M	77
Desconexão de MB B	77
Imprimir Ligado O	77

Imprimir Desligado S	77
Conectando-se a dispositivos iOS ou Android	78
Usuários ativos	79
Conectando-se a uma Mountbatten Braille	80
O Quadro Branco	81
O Bate-Papo(chat)	81
Imprimir na Mountbatten Braille	81
Transferindo arquivos da Mountbatten para MBMimicX.	82
Conectando a impressoras	82
Conectando-se à Internet	83
Tutor MB e Tradutor Duxbury	83
Atualizando sua Tutor Braille Mountbatten	84
Atualizando o firmware operacional básico da Mountbatten Braille	84
Atualização de firmware e jogos de software de recursos avançados	85
Atualizando a partir de um arquivo no pendrive USB:	85
Atualização da Internet:	85
Fazendo gráficos em braille	86

Visão Geral

Introdução

A Mountbatten Braille Tutor possui características que a tornam uma máquina de escrever em braille, impressora em braille, bloco de notas em braille, interface de impressão em braille e uma ferramenta de comunicação aluno-professor ou pai-criança; mas a função essencial deste dispositivo único é que a Mountbatten Braille Tutor ajuda a aprender braille e que é a primeira experiência de TI valiosa para crianças. Ele ensina novos conceitos sobre layout (palavra, linhas, parágrafos e páginas) a relação do braille para imprimir, e fonética à ortografia. Ele também introduz o conceito de salvar cópias digitais e transferir arquivos de texto entre dispositivos.

Esta nova versão da Mountbatten Braille, chamada de Tutor, se concentra na interação aluno-professor e filho-pai, dando muitas oportunidades para compartilhar tarefas, atribuições, arquivos de texto e participar de atividades divertidas de aprendizagem.

Usando o aparelho você descobrirá que ele tem muitos recursos extras, como apagar e corrigir, formatar e muito mais. Para obter mais detalhes, consulte a seção "Imprimir".

A fala dá feedback imediato, ajuda você a lembrar cada caractere aprendido e permite que um usuário iniciante em braille descubra novos caracteres. A fala também lê palavras e frases, mesmo que estejam com Braille contraído.

A tela mostra o sistema de menu interno ou, alternativamente, o que o usuário está escrevendo em braille. A tela ajuda pessoas que enxergam (como professores, pais) a operar a unidade mesmo que não saibam braille. O braille pode ser inserido em qualquer Grau (Braille de computador Grau Zero, Braille grau 1 ou Braille grau 2) – e o braille em relevo resultante será falado de volta pela Mountbatten Tutor, bem como exibido em forma de retro tradução na tela.

O teclado sem fio da Mountbatten torna conveniente o uso da máquina em braille para todos, incluindo crianças pequenas ou pessoas com múltiplas deficiências (mesmo usando-a em uma cadeira de rodas). Outro recurso projetado para pessoas com deficiência é o modo de teclado com uma mão. Você não precisa de outro dispositivo extra para usar sua unidade com uma mão - o teclado pode ser alternado para o modo de uma mão facilmente - com um único comando ou uma opção de menu.

Dentro do dispositivo, há uma bateria recarregável Li-Ion que dura até 30 páginas de impressão ou alguns dias de trabalho ao imprimir um número menor de páginas. A bateria carrega sempre que você estiver conectado à energia; e você pode continuar trabalhando enquanto a bateria carrega.

Se você estiver trabalhando com braille grau 2 em inglês, você pode usar a Série padrões APH; isso dá aos professores flexibilidade na introdução de Braille contraído em estágios de aprendizagem adequados. Consulte a seção Usando as séries padrões APH para obter informações sobre como ativar e desativar os diferentes níveis de Padrões.

Você pode usar a Tutor MB no Modo Gráfico para fazer padrões de ponto e imagens.

Outra característica crucial é a possibilidade de jogar jogos de aprendizado em braille que também ajudam com as habilidades computacionais. Alguns jogos – como o Mestre do teclado, estão incorporados no dispositivo; outros serão disponibilizados para download na Internet. Entre em contato conosco para mais jogos.

Você pode usar a MB Tutor em muitos idiomas, de muitas maneiras. Para os estudantes de idiomas, isso pode ser muito útil!

Mountbatten Braille Tutor produz ruído mínimo durante a impressão, mesmo em papel espesso para braille. Além disso, você pode escrever no Editor e imprimir depois; também pode voltar e fazer mudanças, salvá-las novamente, e ainda não imprimir até que você esteja pronto. Assim, você pode usar a Tutor MB em uma sala de aula sem o barulho de braille atrapalhando outras pessoas.

Desempacotar a Mountbatten Braille Tutor

Dentro da caixa externa, você encontrará a MB Tutor que foi embalada em uma bolsa, com enchimento de espuma para apoiá-lo dentro da caixa. Embalamos todas as outras coisas que você precisa para usar a MB Tutor.

Por favor, guarde TODAS as embalagens. Se você tiver que devolver a MB para nós para o serviço, ou se você tiver que enviá-la para algum lugar, ela DEVE ser empacotada nesta embalagem original para que não sofra danos no trânsito.

Quando receber a sua Mountbatten e desempacotar, verifique se recebeu o seguinte:

- A Mountbatten Braille Tutor com a tampa superior e mesa de leitura para anexar;
- O teclado sem fio da Mountbatten;

- Este Guia do Usuário;
- Guia de Início Rápido - uma "leitura útil" para quem não quiser ler o Manual do Usuário completo;
- Uma fonte de energia;
- Um cabo para conectar a fonte de energia na tomada apropriada para o seu país.

Para fornecer-lhe quaisquer itens faltantes entre em contato com a Tecassistiva.

Tampa superior



Fig. 1 Removendo a tampa superior da Mountbatten Braille Tutor

A tampa superior deve ser retirada antes de começar a usar a sua Mountbatten Braille Tutor.

Remova a tampa superior começando pela traseira da tampa e levantando a parte traseira da tampa em sua direção. Coloque a tampa de lado. Ela sai muito facilmente. Sob a tampa, você encontrará a Mesa de Leitura facilmente separada (ela é montada com ímãs).

Removendo a contenção de transporte

Não ligue a MB Tutor ainda! Primeiro, você deve remover a contenção de envio, ou pode danificar sua nova MB Tutor. Remova e armazene para uso futuro.

Quando você tiver a Tutor MB fora de sua caixa, coloque-a sobre a mesa na sua frente, com a tela em sua direção. O teclado pode ficar longe por um momento.

Com a tampa superior removida, você observará um cartão com a seguinte frase: REMOVA ESTA INSERÇÃO. Esta inserção é a trava de transporte de papelão. O papelão para transporte possui duas dobras em ambas as laterais e impedem que MB Tutor se mova enquanto está em trânsito. O papelão de transporte é fixado através da alça para o papel.



Fig. 2 Trava de transporte de papelão instalada

Mesa de leitura



Fig. 3 Instalando a Mesa de Leitura

A mesa de leitura pode ser montada opcionalmente em um encaixe estreito como na imagem acima. Se você quiser ler mais de três linhas impressas em braille, você precisará da mesa de leitura que fará com que a matriz de leitura chegue às últimas 7 linhas impressa em braille.

Removendo a alça para papel

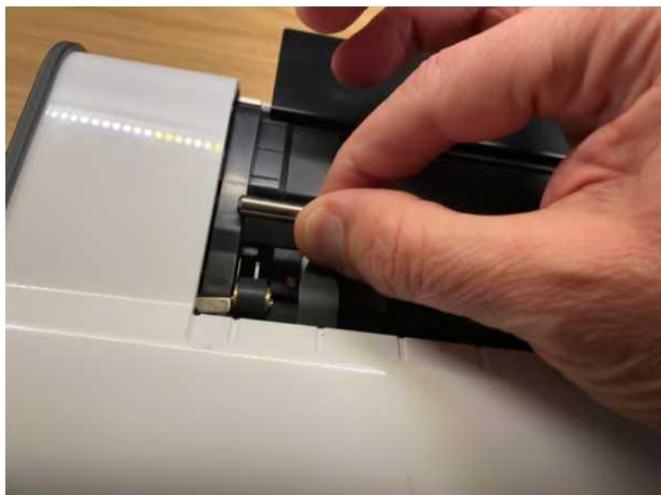


Fig. 4 Removendo alça para papel

A alça para papel só é necessária quando a MB Tutor opera como uma impressora em braille. Ao usar a MB Tutor como máquina de escrever em braille, recomendamos removê-la porque é difícil ler o braille escrito com a alça para papel no lugar.

Primeiro, levante a alavanca do papel à direita para remover a alça para papel. Em seguida, deslize o ajustador de margem de direita tão à direita quanto possível (se a tampa superior com a mesa de leitura foi apenas retirada, a margem certa já está em sua posição de extrema-direita). O ajustador não se moverá a menos que a alavanca de papel tenha sido levantada.

Uma pequena roldana com mola está na ponta esquerda da alça de papel. Pegue esta roldana entre os dedos e empurre-a para a direita, liberando o lado esquerdo da alça para papel de seu encaixe. Você pode então puxar a alça para a esquerda para liberá-lo do encaixe à direita. Levante a alça e guarde-a.

Sugerimos que você armazene a alça para papel e demais itens para que você possa encontrá-los facilmente quando precisar deles.

O teclado sem fio

O teclado sem fio Mountbatten Tutor é embalado com a MB na caixa interna. Ele deve ser pré-carregado quando enviado, mas para melhor desempenho, aconselhamos colocá-lo na frente da MB onde o teclado fica magneticamente ancorado, conectando a MB à energia elétrica e carregando por 12 horas. O dispositivo pode ser usado durante esse tempo, mas o teclado deve permanecer encaixado porque está carregado nesta posição.

Descrição da sua nova Mountbatten Braille Tutor

A Mountbatten Braille Tutor consiste na MB propriamente e em um teclado sem fio destacável. A MB é um dispositivo compacto com alça de transporte de couro. Tem um botão Liga/Desliga na frente (lado esquerdo dianteiro) e conectores nos painéis direito e esquerdo. No lado direito – mais próximo do usuário, você encontrará uma tela multiuso para ajustar volume, posição de papel e velocidade de relevo.

Os conectores da Mountbatten Braille Tutor incluem:

No lado direito da unidade:

- Conector de energia – utilize apenas com a unidade de energia oficial;
- Conector USB secundário (Tipo A, usado para se conectar a um PC)
- Conectores mestres USB tipo B Universal (usados para conectar teclado QWERTY externo, unidades USB e outros periféricos USB)
- Conector de fone de ouvido

Teclado sem fio Mountbatten Braille Tutor

O teclado sem fio da Mountbatten Braille Tutor parece diferente de outros teclados em braille que você pode ter usado. Pratique um pouco com ele, e descobrirá que pode aprender braille mais rápido e por períodos mais longos por causa do design ergonômico.

O teclado Mountbatten Braille Tutor é sem fio. Ele carrega continuamente quando colocado em sua posição ancorada em frente à Mountbatten Braille e a unidade está conectada à energia. Mesmo quando o aparelho não está conectado à energia, ele carrega o teclado (quando encaixado), mas apenas quando a MB estiver ligada - para economizar bateria.

Quando o teclado é descarregado deve ser colocado na frente da MB para que os ímãs o conectem para carregamento (o que chamamos de "acoplamento do teclado"). Leva alguns minutos para começar a funcionar se o teclado estiver completamente descarregado.

Modo teclado com uma mão

O modo com uma mão é destinado a pessoas com múltiplas deficiências que não podem usar as duas mãos para pressionar várias teclas ao mesmo tempo – a

maneira regular de usar um teclado em braille do tipo Perkins. Quando este modo estiver ligado, pressione o espaço após os pontos que compõem cada caractere. Por exemplo:

Para digitar a letra u, você não precisa pressionar pontos 1, 3, 6 juntos. Você pode pressionar as teclas de ponto separadamente em qualquer ordem. Por exemplo, usando um dedo, pressione o ponto 3, depois o 1 e ponto 6. Em seguida, pressione o espaço para imprimir o caractere.

Para ativar o modo com uma mão, você precisa usar o modo Menu/Teclado/Uma mão ou digitar o comando {ku}. Para obter mais informações sobre a entrada de comandos, consulte a seção "**Menu e comandos - como usá-los**" abaixo.

Para retornar ao uso padrão do teclado com duas mãos, lembre-se de usar Comando, ponto 1, ponto 3, espaço, ponto 1, ponto 3, ponto 6, espaço e enter; ou entrar no modo Menu/Teclado/Uma mão e pressionar Enter para alternar de volta ao modo normal.

Principais descrições e layout

Os nomes das teclas são usados ao longo deste manual para descrever comandos e fornecer informações gerais de operação. Consulte a inserção gráfica para referência.

P1 .. P8	=	Perkins teclas 1..8
Esc	=	Teclado escape (tecla superior esquerda)
Tab	=	Tecla de tab (abaixo a tecla Escape)
BS	=	Tecla de backspace (tecla superior direita)
Ent	=	Digite a tecla (abaixo da tecla backspace)
SP	=	Espaço (tecla longa na parte inferior do teclado)

Tecla de comando (tecla redonda no meio do direcional de **4 vias** na parte inferior direita do teclado)

Como você pode notar, as teclas são colocadas de forma semelhante a **qualquer teclado de PC normal**. Isso serve para introduzir importantes conceitos de computador que o jovem usuário usará no futuro.

Para navegar na página para cima e para baixo, você pode usar o direcional de 4 vias. Como você pode ver na descrição acima - não há botão manual de avanço de

papel ou roda no aparelho. Você precisa usar o direcional de 4 vias, ou liberar manualmente o papel levantando a alavanca de papel. Depois de definir a alavanca de papel de volta para a posição de operação, a unidade assumirá que está no início de uma página agora.

Além disso, o controlador usado para definir o volume (no lado direito da unidade) quando usado enquanto o espaço é pressionado moverá o **papel em pequenos passos**. Isso ajuda a ajustar a posição vertical do papel mais fino.

Usando um teclado QWERTY externo

Um teclado de computador USB externo pode ser conectado a qualquer um dos conectores USB no lado direito da sua Mountbatten Braille Tutor. É uma ferramenta conveniente para a comunicação entre um usuário cego de MBT e pessoas que não conhecem braille. Digitar caracteres no teclado QWERTY em uma configuração padrão produzirá braille no papel. E você também pode usar braille contraído (quando você liga a tradução posterior). Leia sobre o uso de um teclado pc na seção **Usar um teclado pc** em recursos avançados da MB Tutor/Configurators de tradução posterior.

Energia e bateria

O MB Tutor tem uma bateria recarregável interna. É fornecida uma fonte de energia universal, que quando conectada à rede elétrica, recarregará a bateria; simultaneamente, dá energia à unidade. Ele se conecta ao MB Tutor através do conector redondo no lado direito da unidade que está mais próximo da parte traseira.

Você não precisa carregar demais a bateria, e deixar o aparelho carregando permanentemente não a danificará de forma alguma. Ainda assim, para manter as informações exatas sobre o nível de carga, você tem a opção de descarregar a bateria de tempos em tempos. Normalmente terá um dia inteiro para uso regular em sala de aula. Quando você fizer isso, por favor recarregue tutor durante a noite, para que ele esteja pronto para o trabalho do dia seguinte (a menos que você tenha pouco uso, o que acontece muitas vezes se você não imprimir muitas páginas enquanto trabalha na bateria).

Como verificar o status da bateria

Sempre que o Mountbatten é ligado, o estado da bateria é falado. Você pode verificá-lo manualmente pressionando a barra de espaço M (espaço + P134 = Pressione todas as quatro teclas juntas: Espaço, ponto 1, ponto 3 e ponto 4).

A Mb Tutor também lhe dirá a porcentagem da carga da bateria e se está carregando ou não. Se a bateria estiver descarregada, a impressão vai parar.

Observação: As causas de uma bateria descarregarem são:

- A bateria não foi carregada. Conecte à energia por 4 a 8 horas.
- A fonte de energia errada está sendo usada (todas as unidades MB-Tutor são fornecidas com uma fonte de energia proprietária 110v – 220v Saída 15-19VDC 5.5Amp, 90W).
- cabo de energia pode estar quebrado.
- Não pode haver energia entrando pela tomada da parede.
- A bateria está danificada e precisa ser substituída (vida útil esperada de quatro anos, mas após dois anos de uso, sua saúde pode piorar e perder parte de sua capacidade).

Como verificar o status da bateria do teclado

O estado da bateria do teclado pode ser verificado pressionando a barra de espaço K (Espaço + P13 = Espaço, ponto 1 e ponto 3). O sistema lerá a carga da bateria como uma porcentagem da carga total. O teclado em si responderá com uma série de bipes de tom inferior e superior que têm o seguinte significado:

- bipes de tom inferior sondagem primeiro:
 - 4 curtos - a bateria está carregada em mais que 80%
 - 3 curtos - a bateria está carregada em mais que 50%, mas menos que 80%
 - 2 curtos - a bateria está carregada em mais que 20%, mas menos que 50%
 - 1 longo - a bateria está carregada menos de 20%
- bipes de tom mais alto soando após os bipes do tom inferior:
 - único - carregamento

Os bipes do teclado soarão mesmo que não haja conexão com a MB.

Ligar/desligar Mountbatten Brailier Tutor

Para ligar, é preciso uma pequena pressão do botão Ligar/Desligar na frente da MB – perto da borda esquerda. A operação principal começa em poucos segundos.

As funções avançadas (fala sintética, jogos, calendário, conectividade com a Internet, alguns outros recursos de gerenciamento de unidade) começam automaticamente dentro de 2 a 3 minutos. Você ouvirá "As funções avançadas da

Tutor Braille Mountbatten estão disponíveis agora" quando a funcionalidade completa estiver carregada.

Para desligar, você precisa pressionar e segurar o botão Ligar/Desligar por pelo menos meio segundo (pressão mais curtas serão ignoradas). Se o comando de desligamento for aceito, você ouvirá um aviso de "t t short, t short" seguido de uma série de sons/bipes curtos sinalizando que o sistema está fechando. Após o encerramento bem-sucedido, você ouvirá três sons curtos consecutivos com tom decrescente, e o dispositivo desligará.

Em caso de problemas com a interrupção de um dos sistemas internos, a unidade de gerenciamento de energia dentro do Mountbatten desligará à força. Se você precisar desligar o sistema manualmente, mantenha o interruptor Liga/Desliga pressionado por 10 segundos. Não é bom usar esse método com muita frequência, pois alguns sistemas internos podem às vezes não salvar todos os dados atuais.

Procedimento para redefinir a MB Tutor

Se você acha que as configurações estão erradas e não sabe como redefini-las ao normal, é aconselhável ir ao menu do Sistema e escolher "Restaurar todas as configurações". Isso restaurará a última configuração salva (é uma boa prática manter uma que se encaixe em suas necessidades e funcione bem para o seu tipo de trabalho).

Se isso não funcionar para você, existem dois métodos simples para redefinir sua MB Tutor:

1. Reset suave (soft reset) - se o dispositivo não responder, mas você deseja manter todas as configurações e apenas reiniciar a máquina, pressione o botão do meio do direcional de quatro vias (botão de comando) por pelo menos 5 segundos. Isso fará com que o dispositivo comece tudo de novo, mas sem alterar as configurações.
2. Reset forçado (hard reset) - este método requer uma caneta esferográfica ou outro implemento com uma ponta afiada para pressionar um botão oculto que pode ser encontrado no lado direito da unidade entre conectores USB tipo A e USB tipo B. A pressão deste botão reinicia a máquina, mesmo para uma grande falha no sistema. No entanto, não o faz esquecer as configurações.

Colocando o papel

Existem dois métodos para carregar papel. Tente encontrar o que mais lhe convém.

Colocando o papel: Método 1

O primeiro método é muito semelhante ao carregamento de papel em uma máquina de escrever.



Fig. 5: Os quatro passos para carregar papel no Mb Tutor.

1. Levante a alavanca de papel e deslize a margem direita para a posição que se adequa ao tamanho do papel que está sendo usado. Coloque o papel na mesa de leitura. Certifique-se de que o papel está posicionado para ir por baixo dos rolos pequenos nas margens esquerda e direita e sob a cabeça de impressão.
2. Deslize o papel para dentro da unidade. Algumas pessoas agarram ambos os lados e empurram-na para dentro. Outros preferem deslizá-lo pressionando a Mesa de Leitura e puxando o papel em sua direção.
3. Quando o papel estiver totalmente inserido, alinhe a parte superior da página.
4. Verifique se o papel é colocado diretamente contra a margem esquerda. Caso não seja - deslize a margem direita para a esquerda até que ele repouse contra a borda direita do papel sob a roda de rolagem pequena. Abaixar a alavanca de papel. A cabeça de impressão agora passará para o ajustador de margem direita e voltará para verificar o tamanho do papel.

A máquina está pronta para imprimir/escrever.

Colocando o papel: Método 2

O segundo método envolve a inserção do papel na parte traseira da Tutor MB.



Fig. 6: Carregando papel da parte de trás do Tutor MB

Primeiro, levante a alavanca de papel. Verifique se a margem direita está definida para a posição que se adequa ao tamanho do papel que está sendo usado. Em seguida, localize o encaixe de entrada de papel na parte traseira do Braille Mountbatten e insira a parte superior da página nele. Basta empurrar o papel até que ele apareça no topo da Tabela de Leitura. Alinhe o formulário, ajuste a margem direita conforme necessário e mova a alavanca de papel para a posição de baixo.

Remoção de papel

Basta levantar a alavanca de papel e puxar o formulário para trás e para fora da Tutor MB para remover o papel.

Para usuários que não podem retirar o papel da parte de trás da Mountbatten Braille, é possível ejetar a página do teclado. Há três maneiras de fazer isso:

- P-barra de espaço - Ejetar de página. Pressione p e espaço juntos: pontos 1, 2, 3, 4, e espaço.
- NP - Force um novo comando de página emitido com a tecla Comando, o NP de comando e, em seguida, a tecla Enter.
- Comando de menu "Forçar nova página" no menu Imprimir.

Sua Mountbatten Braille dirá "Página ejetada", e o papel será lançado para fora da máquina, pronto para ser coletado.

Movendo a folha de papel para cima e para baixo

Para mover o papel para frente (para cima) ou para trás (para baixo) é preciso uma folha instalada e a alavanca de papel para baixo, você pode pressionar a tecla de espaço no teclado e mover o controlador de volume. Alternativamente - Tecla espacial e direcional de quatro vias para cima e para baixo.

Opções de fala

Todos os modelos da série mountbatten braille tutor têm saída de fala para apoiar o aprendizado em braille. Existem dois tipos diferentes de saída de fala disponíveis no MB Tutor:

- Fala grava é uma voz sintética que foi gravada digitalmente, e todas as solicitações são armazenadas na máquina. É uma voz de alta qualidade que é fácil de entender e é destinada ao aluno mais cedo. Só o vocabulário que foi gravado pode ser falado.
- A fala sintética tem um vocabulário ilimitado, e os parâmetros de fala, como entonação e velocidade, podem ser ajustados para se adequar ao usuário.

As poderosas opções de fala na MB Tutor permitem uma ampla gama de recursos que auxiliam na aprendizagem em braille e no uso de braille como meio de comunicação.

A fala pode ser usada:

- para reforçar o aprendizado do braille,
- para permitir a escrita de notas silenciosa (sem imprimir/escrever),
- para facilitar o processamento de palavras de arquivos na memória, para falar todas as contrações, com vocabulário ilimitado.

Controle de volume

Mountbatten Braille Tutor tem um controlador no lado direito. Empurra-lo na direção traseira da BM aumentará o volume de todos os sons provenientes do alto-falante da Tutor (ou de fones de ouvido, se conectado). Enquanto você gira, você vai ouvir MB falar "mais alto".

Lembre-se de não pressionar nenhuma tecla no teclado da Tutor enquanto gira o controlador. Pressionar certas teclas ao girar o controlador tem outras funções descritas mais tarde.

Para diminuir o volume, você precisa girar o controlador para sua direção. Enquanto você gira, você vai ouvir MB falar "mais baixo". Quando você atingir o mínimo, você ouvirá um anúncio não deixando acidentalmente a unidade muda.

Há um método alternativo para controle de volume: pressione e mantenha pressionado a tecla Tab no teclado e gire a roda no direcional de quatro vias à direita para aumentar o volume ou à esquerda para diminuir.

Alto-falantes e fones de ouvido/fones de ouvido

Mountbatten Braille Tutor usa alto-falantes de alta qualidade para produzir sua fala e outros sons. Para manter a privacidade e não perturbar as pessoas próximas, você pode usar fones de ouvido ou headsets. Para conectar fones de ouvido, você precisa de um conector de áudio de 3,5 mm na extremidade do cabo. Conecte-o ao soquete ao lado do controlador de volume. Quando você ligá-lo, os alto-falantes serão desligados.



TECASSISTIVA
Tecnologia & Acessibilidade

Impressão

Papel que você pode usar para imprimir

Escrever braille no papel faz barulho. A Mountbatten Brailier Tutor é relativamente silenciosa comparado com outros dispositivos em braille. Não há como evitar o barulho com uma máquina em braille. No entanto, existem estratégias e procedimentos para ajudar a minimizá-lo.

A primeira estratégia é usar papel mais leve porque é mais silencioso e acessível. O Braille devidamente escrito em papel mais leve dura bem e é muito legível com pontos de boa qualidade.

A MB Tutor foi projetada para funcionar melhor e mais silenciosamente com papel de escritório regular. Este é um papel de 80 gsm ou 20 lb vendido para uso em fotocopiadoras e impressoras.

Usando cartões ou rótulos pesados

Para impressão em um material espesso como etiquetas de papelão e plástico, você pode selecionar o número de vezes que o a cabeça de impressão atinge cada ponto. Em alguns casos, se você estiver usando um cartão pesado ou uma etiqueta de plástico com apoio adesivo, você pode precisar usar a configuração impactos múltiplos para fazer um bom braille. Você pode escolher entre um único impacto (padrão) até 4 impactos em cada ponto.

Os comandos e itens do menu que servem a um propósito descrito nas seções subsequentes serão apresentados em tabelas para clareza e facilidade de encontrar a descrição do comando. Para emitir um comando, pressione a tecla Comando por um segundo até que o dispositivo diga "Comando". Em seguida, digitar a abreviação de comando, por exemplo, "MS", depois, espaço e finalmente qualquer parâmetro, por exemplo, "3" e pressione a tecla Enter.

Item do menu	Comando	Descrição
Imprimir/Impacto múltiplos imprimir	MS [n]	Recurso impactos múltiplos. Definir impactos por ponto para "n". Útil para materiais pesados, como etiqueta de plástico Braille. n = 1 a 4. Padrão = 1

Velocidade de impressão

Com a nova Mountbatten Braille Tutor, você pode definir a velocidade de impressão mantendo a tecla Esc pressionada e girando o controlador de volume. Alternativamente - tecla Esc e direcional de quatro vias para cima e para baixo.

Este ajuste não pode ser realizado enquanto a máquina estiver imprimindo.

Usando o teclado para digitar e controlar seu dispositivo

Escrevendo braille com teclado da Mountbatten Braille

Mountbatten Braille Tutor tem um teclado de oito pontos bom para idiomas e tabelas em braille que usam braille de 8 pontos ou braille de 6 pontos. O braille de 8 pontos às vezes é usado para materiais técnicos.

Use as seis telcas em braille exatamente da mesma maneira que você digitaria em uma máquina de escrever Braille. O que você digitar será impresso no papel. Se precisar de oito teclas para oito pontos em braille, use todas as 8. Para usar 6 ou 8 pontos, você precisa definir o idioma com a tabela em braille apropriada.

Como se mover pela página

Uma simples combinação de teclas de atalhos oferece facilidade de movimento ao redor da página. Isso é de particular importância para a definição de problemas matemáticos e colunas.

Direcional para baixo ou Espaço-Enter = Mova uma linha para baixo da página na mesma coluna

Direcional para cima = Mova uma linha até a página na mesma coluna

Espaço + p (Letra P + espaço) = Ejetar página

TAB = Mova a cabeça para a próxima posição da tabulação

Espaço = Mova uma posição para a direita

BS = Mova uma posição para a esquerda e apaguei o caractere (nessa posição (o apagamento acontece depois que você digita o próximo caractere - veja abaixo).

Apagando e corrigindo

Sua Mountbatten pode apagar ou corrigir erros. A qualidade das correções é aproximadamente a mesma do "método das unhas" e depende da qualidade do papel utilizado.

Apagar

BS = move um espaço para a esquerda e se prepara para a última eliminação de caracteres; o próximo caractere vai substituir o que já está lá

BS + Espaço = substitui um caractere por um espaço

BS + Ponto correto = substitui um caractere pelo caractere desejado

Eco do teclado

Quando você escreve, a Tutor vai falar as letras sendo impressas; ela também pode traduzir braille para texto (dependendo de qual grau é definido) para falar palavras.

Letras: Ao inserir texto, cada caractere é ecoado à medida que é inserido.

Palavra: Ao inserir texto, a última palavra inserida é ecoada quando o espaço, retorno, ou alimentação de linha é inserida.

Linha: Cada linha que você digita é falada após entrar em um novo caractere de linha, ou a MB Tutor executa uma nova linha automática.

Frase: Cada frase que você digita é falada após a pontuação da sentença (como um ponto final, ponto de exclamação, ponto de interrogação, etc.).

Você pode definir qualquer combinação das opções de eco acima, incluindo nenhuma.

Usando a tela durante a impressão

Enquanto você escreve, a tela mostra simultaneamente o texto ASCII equivalente aos caracteres em braille (símbolos que representam Braille contraído) na linha superior da tela. A linha inferior da tela mostra o equivalente de impressão normal do que você está escrevendo. Quando você navega na página, o cursor de exibição continuará mostrando onde a cabeça em braille está escrevendo e qualquer texto em braille nessa posição.

No Menu, todos os comandos e opções serão falados e exibidos no visor.

Menu e comandos - como usá-los

Mountbatten Brailier Tutor é um sistema sofisticado com muitas opções e recursos que podem ser ligados ou desligados usando o sistema de menu ou comandos. Ao usar o menu, você recebe informações sobre o comando equivalente. A possibilidade de entrar manualmente nos comandos é deixada para usuários que conhecem os modelos antigos da Mountbatten Brailier e são fluentes em

comandos de digitação. No entanto, o menu cobre a maioria dos comandos existentes, e o menu mostra o estado do comando diretamente se for um alternador ou um valor numérico (veja abaixo).

Para entrar e navegar no menu, você precisa usar o direcional de quatro vias. O direcional tem uma tecla de comando no meio. Esta tecla está pode fazer:

- digitar o menu MB (pressão curta - menor que um segundo) - você ouvirá "Menu principal" e o nome do menu selecionado atualmente;
- digitar um comando manualmente (pressão longa - mais de 2 segundos) - você ouvirá "Comando";
- enquanto estiver no menu - digite um submenu ou emita um comando sob o cursor.

O direcional de quatro vias pode ser usado para navegar no menu:

- para cima/para baixo para escolher entre os itens do menu da lista;
- esquerda para retornar de um nível de menu para um mais alto;
- direito de entrar em um submenu;
- Tecla de comando no meio do direcional de quatro vias para escolher um dos itens em uma lista (por exemplo, lista de arquivos, etc.) ou para emitir um comando.

Ao redor da tecla do Comando, você encontrará um anel virado para a esquerda ou para a direita. Este anel pode ser usado para mover-se rapidamente para um item mais baixo em um menu ou lista (girando o anel à direita) ou mais alto (girando-o para a esquerda). Combinado com algumas teclas modificadoras, o anel pode ter outras funções, como alterar o volume, etc.

Além dessas duas formas de inserir comandos, você pode usar teclas em combinação com o espaço. Eles são chamados comandos Espaço (veja abaixo).

1. Comandos regulares

Os comandos regulares podem ser encontrados no menu ou inseridos manualmente: comece com a tecla Comando e finalize com a tecla Enter.

Por exemplo, para ativar o comando Quebra de linha, você pode

- Acesse o menu pressionando a tecla Comando, role até o item do menu imprimir (com a tecla para baixo do direcional ou do anel), encontre o comando Quebra de linha e pressione a tecla Comando ou a tecla Seta Direita no direcional.
- Alternativamente, pressione a tecla Comando, digite WW e, em seguida, clique na tecla Enter.

Dependendo da configuração original, a Mountbatten dirá "ligado" ou "desligado". Alguns comandos, como o Quebra linha, são comandos de "alternar", o que significa que eles alternam entre um estado de ligado e desligado cada vez que são invocados. Esses comandos são identificados como alternâncias após a descrição do comando.

Durante a navegação no menu, você verá o formato de cada comando no final de cada item do menu. Por exemplo, você verá {WW} após o nome do menu "Alternar de quebra de linha".

Após o formato de comando, você encontrará o estado do comando em questão. Você verá um (DESLIGADO) ou (LIGADO) para a WW - é uma alternância.

Nota: Quando os números são necessários no comando, eles podem ser inseridos conforme descrito abaixo:

- ao inserir comandos usando o menu - você será apresentado uma lista de opções,
- ao inserir comandos manualmente, você precisa usar o sinal de número mais caractere

Nota: Você pode inserir comandos com um teclado QWERTY externo conectado através de USB. Para isso, digite o texto de comando entre chaves: caracteres "{" e "}". As chaves são usadas neste manual para delimitar comandos também.

Para entrar no menu MB Tutor usando um teclado QWERTY pressione a tecla Windows.

2. Comandos Espaço

Os comandos com Espaço usam a barra de espaço pressionada com a combinação de teclas de letra designada.

Há apenas um número limitado de comandos espaço, e eles podem ser usados a qualquer momento.

Alguns comandos espaço têm suas alternativas - comandos regulares listados na coluna "Comando" na tabela abaixo.

Espaço	Comando	Função	Descrição adicional
Espaço B	BT	Backtab	

Espaço C	CR	Retorno do transporte	Alimentar o papel para baixo uma linha sem devolver a cabeça para a posição inicial
Espaço E		Fim	
Espaço F	SE	Alimentação de linha	
Espaço H	HP	Ajuda	
Espaço I	EM	Indentar	move-se para a próxima parada de tabulação (o mesmo que Espaço T)
Espaço P	NP	Ejetar página	
Espaço R	RL	Linha Inversa	este comando alimenta o papel até uma linha sem devolver a cabeça para a posição inicial
Espaço T	TU	Tab	passar para a próxima parada de tabulação (o mesmo que Espaço I)
Espaço Z		Pare a fala	Interrompe a fala

Menu completo da Mountbatten Brailier Tutor

Abaixo você encontrará todos os itens do menu e submenus da MB Tutor. Em uma seção posterior, você encontrará uma descrição detalhada de todos os comandos (emitidos com tecla de comando) e opções de menu equivalentes.

Menu de arquivos

As opções neste menu servem para selecionar um arquivo da memória do dispositivo para ser impresso, enviado para um dispositivo conectado (um tablet ou smartphone) ou aberto no editor. Depois que o apêndice para uma opção de arquivo for acionado, você receberá uma lista de arquivos na memória atual. Com a memória configurada, você pode alternar entre os dispositivos disponíveis: a

memória interna da Mountbatten Braille Tutor e uma memória USB conectada a USB superior no lado direito da Tutor.

As opções disponíveis são:

- Criar novo arquivo
- Anexar a um arquivo
- Fechar arquivo atual
- Imprimir...
- Aberto no Editor...
- Defina a memória atual...

Visualização

O visor da TUTOR MB pode ser configurado para mostrar texto inserido em três tamanhos de fonte. Dependendo do tamanho da fonte, ele pode mostrar oito linhas de texto (quatro linhas de texto mostrando sinal por sinal o que você digita em braille e quatro linhas de texto convertidas pelas regras de Grau 1 ou Grau 2, dependendo do que está definido nas configurações de tradução posterior), quatro linhas (duas linhas em braille e dois textos) ou três linhas (duas linhas em braille e uma linha de texto).

- Fontes pequenas (8 linhas)
- Fontes padrão (4 linhas)
- Fontes grandes (3 linhas)

Idioma

Se você quiser alterar o idioma do dispositivo, acesse aqui e escolha um da lista. Uma tabela em braille padrão para esse idioma é automaticamente selecionada ao selecionar um idioma.

Configurações de página

- Definir margem esquerda

Definir a margem esquerda para a coluna 0 .. 12

- Definir margem direita

Defina a margem certa para a coluna 0 .. 12 contados da borda direita do papel

- Definir a margem esquerda para a posição da cabeça
- Definir margem direita para posição de cabeça
- Redefinir a margem esquerda

Definir margem esquerda para coluna 0

- Redefinir a margem direita

Definir margem certa para o último disponível para a folha carregada de coluna de papel

- Definir margem superior

Defina a página em braille Margem superior para a linha 0 .. 10

- Definir margem inferior

Define a margem inferior da página em braille para a linha 0 .. 10 contados da borda inferior da página.

- Redefinir a margem superior

Definir margem superior para 0 linhas

- Redefinir a margem inferior

Definir margem inferior para 0 linhas

- Espaçamento entre linhas

Define o espaçamento da linha para 0,5 .. 3 em incrementos de 0,5 (padrão é 1.0)

Formato

- Imprimir centrado alternar

Este recurso tornará todas as linhas de braille centradas entre as margens definidas pelo usuário. A impressão real ocorrerá após uma extremidade dura da linha (Tecla Enter) ou quando a unidade decidir que o texto restante será movido para a linha seguinte.

- Imprimir justificado à direita (esta opção é um alternador)

A impressão real ocorrerá depois que a linha for fechada por uma tecla (Enter) ou quando a unidade decidir que o texto restante será movido para a seguinte linha.

Configurações de tradução posterior

A tradução para a frente significa que você pode enviar um texto regular para a MB Tutor, e ele irá convertê-lo em braille com todas as contrações e outras regras conforme definido pelo usuário e imprimir em papel ou armazená-lo como um arquivo em braille na memória. As fontes de texto podem ser de um teclado PC normal, um dispositivo móvel conectado sem fio ou um computador.

- Imprimir tradução posterior alternar

Liga a tradução posterior para braille ligado e desligado

- Alternação de tradução básica

Uma vez que a tradução posterior tenha sido ligada (usando a opção de menu acima), você pode selecionar um modo chamado Tradução posterior básica que é útil para trabalhar com alunos em braille muito cedo e toda a atividade de classe. No modo Básico, cada palavra é impressa após a tecla espacial ser pressionada. Esta função muda automaticamente para braille não contraído (grau 1). Padrão = DESLIGADO.

Nota: Se a tradução posterior básica estiver em andamento, a MB Tutor ignorará "hífens" e muitos outros comandos e configurações de tradução posterior, incluindo comandos de formatação e os Comandos de Padrões.

- Definir grau de tradução posterior

Escolha 1 ou 2.

- Alternar modo literal

Eles são usados para fazer colunas e tabelas em braille. Quando estiver ligado, cada vez que você começar uma nova linha impressa, você criará uma linha em braille.

- Definir recuo suspenso

Cria um Recuo suspenso. Você pode escolher entre valores de 0, 1, 2, 3, 4 e 5.

- Suprimir linhas em branco

Suprime linhas em branco e adiciona um recuo de duas células para novos parágrafos.

- Conjunto de recuo automático

A coluna Braille atual é armazenada quando ligada, e as linhas em braille subsequentes são recuadas a essa coluna.

- Alterna remoção de espaço múltiplo

Substitui todos os múltiplos espaços e guias do texto por espaços únicos no braille.

- Alterna modo fração (Nemeth)

Faz com que as frações de texto sejam traduzidas para frações de braille Nemeth usando um sinal numeral inferior para o denominador. Um sinal de separação matemática nemeth é usado após a fração braille se for imediatamente seguido pela pontuação.

- Alterna entrada de maiúscula

Usado ao traduzir texto maiúscula. Quando ligado, evita o sinal de capital duplo antes das palavras, tudo na parte superior.

- Alterna Hifens no sim da linha

Quando em diante, vai quebrar palavras em braille no final de uma linha. O padrão está desligado.

- Liga lista (ou tabelas)

Graças a este comando, você pode dividir o texto em duas colunas.

- Listas desligada

Desliga listas (ou tabelas).

- Tabela com duas colunas de largura iguais

Permite a criação de listas ou tabelas simples. Isso produzirá uma tabela de duas colunas, cada uma com 50% de largura.

- Armazene configurações para a frente

Salva todas as configurações que você pode ter definido com os comandos acima (ou mais comandos inseridos manualmente) na memória interna.

- Restaurar configurações posterior

Restaura configurações previamente salvas da memória interna.

- Restaurar configurações posterior

Restaura o padrão, definido pela fábrica, configurações. Se você acha que algumas configurações não estão corretamente definidas - esta é a maneira mais rápida de "voltar ao normal".

Configurações de retro tradução

A retro tradução significa que a notação em braille digitada na MB Tutor ou salva em um arquivo será convertida em texto regular e enviada para um dispositivo externo ou impressa.

- Definir o grau de tradução

Alterando o braille grau ou código usado. Padrão = 2.

- Conjunto de recuo automático

Faz com que todas as linhas de impressão subsequentes se indentem à posição do cursor atual.

- Alternância central

Faz com que o texto seja centrado entre as margens esquerda e direita. Padrão = desligado.

- Justificar alternar

Quando ligado, faz com que o texto impresso se alinhe com ambas as margens. Isso pode fazer com que espaços extras sejam inseridos no texto. Padrão = desligado.

- Alternar de alinhamento direito

Quando ligado, faz com que o texto impresso se alinhe à margem direita. Quando desligado, o texto se alinha à margem esquerda. O alinhamento certo tem precedência sobre justificar. O comprimento da linha e as margens horizontais podem não ser alteradas enquanto o alinhamento direito estiver ligado, e as guias são convertidas em espaços únicos. Padrão = desligado.

- Alternar maiúsculo

Texto fixa bloqueado com maiúscula quando ligado ou normal quando desligado
Padrão = Desligado.

- Alternador do modo fração (Nemeth)

Faz com que as frações de braille Nemeth sejam traduzidas para frações de texto usando o caractere Barra para separar numerador & denominador. Requer o sinal de separação em braille matemático (Ponto 6) entre a fração e qualquer pontuação subsequente. Padrão = Desligado.

- Alternar modo literal

Cada nova linha em Braille produzirá uma nova linha impressa. Quando desligado, uma nova linha em Braille é ignorada na cópia impressa (para evitar que a impressão seja quebrada). Padrão = desligado.

- Alternação de remoção de espaço múltiplo

Remova espaços rígidos. Isso faz com que vários espaços e tabs em seu braille sejam convertidos em espaços e tabs únicos impressos.

- Conjunto de espaçamento de linha

Define o espaçamento da linha da impressora para 1 .. 10. Padrão = 1.

- Armazene configurações de retro tradução

Ele salva todas as configurações que você pode ter definido com os comandos acima (ou mais comandos inseridos manualmente) na memória interna.

- Restaurar configurações de retro tradução

Restaura configurações previamente salvas da memória interna.

- Restaurar configurações de retro tradução padrão

Restaura o padrão, definido pela fábrica. Se você acha que algumas configurações não estão corretamente definidas - esta é a maneira mais rápida de "voltar ao normal".

Configurações de tradução comuns

Algumas configurações de tradução são universais - consulte a tradução posterior e para retro tradução, exemplos de configurações de tradução comum.

- Alternador do modo UEB

Use código em braille UEB (Unified English Braille). Código Em braille inglês unificado (UEBC, anteriormente UBC, agora geralmente UEB) é um padrão de código em braille de língua inglesa desenvolvido para permitir representar a grande variedade de material literário e técnico em uso no mundo de língua inglesa hoje de forma uniforme.

Fala

Vá até este menu para decidir como a sua Mountbatten Brailier Tutor fala enquanto você digita, opera menus ou edita arquivos. A tutor pode falar de duas maneiras: usando fala gravada ou fala sintética. Você encontrará opções para alterá-lo neste menu. Enquanto você usa a fala sintética, o que você digitar pode ser lido como letras, palavras ou frases completas. Esse recurso é chamado de "eco". Neste menu, você poderá definir como o Tutor ecoa o que você digita e o que mais ela lerá.

- Opções de Eco
- Eco da letra

Cada caractere que você vai digitar será falado. Trabalha tanto para a fala gravada quanto para sintético. Padrão LIGADO.

- Eco da palavra

Cada palavra que você digitar será falada após entrar em um espaço, pontuação ou nova linha após a palavra. Trabalha apenas para fala sintética. Padrão LIGADO.

- Eco de linha

Cada linha digitada será falada após entrar em um novo caractere de linha, ou o MB Tutor executará uma nova linha automática. Trabalha apenas para fala sintética. Padrão LIGADO.

- Eco de frase

Depois de inserir pontuação de sentença (como um período, ponto de exclamação, ponto de interrogação, etc.), cada frase que você digitar será falada. Trabalha apenas para fala sintética. Padrão DESLIGADO.

- Fala sintética

Você precisa definir isso quando quiser usar a fala sintética de som natural que lê letras e palavras e texto completo. Este recurso é LIGADO por padrão, mas só está disponível após um minuto ao ligar a sua Mountbatten Braille Tutor - o motor de fala sintético precisa ser ligado primeiro.

- Fala gravada

Esse tipo de fala é adequado para os menus e mensagens que a Tutor expressa, mas não lerá palavras ou frases que você digita. Esse tipo de fala funciona imediatamente após você começar a Tutor. Antes da máquina de fala sintética começar, ela falará mesmo que esteja desligada (pelo primeiro minuto ou mais depois de iniciar a unidade).

- Sem fala

Nada vai falar - nem menus, caracteres, palavras, nem mensagens.

- Falar apenas o solicitado

Apenas menus e mensagens serão anunciados com voz.

- Fale todas as teclas

Este comando faz todas as teclas faladas com fala sintética ou gravada, dependendo da qual foi escolhida anteriormente.

Teclado

- Um modo de mão

Esse recurso atende aos usuários que sofrem uma condição que os impede de se trabalhar com as duas mãos. É descrito acima - na seção de modo de teclado de uma mão.

Imprimir

- Imprimir LIGADO/DESLIGADO alternar

Desligue e ligue a função de imprimir. Padrão = LIGADO.

- Alternar de quebra de linha

Quebra de linha. A palavra não é impressa quando a quebra de linha estiver ligado até que a tecla espacial seja pressionada. Se a palavra não se encaixa na linha, ela é movida para o início da próxima linha. Assim, qualquer palavra é impressa somente depois de concluída para que a máquina determine se se encaixa em uma linha ou não. Padrão = DESLIGADO.

- Comando imprimir

Imprimir nomes de comando como eles são inseridos no teclado ou seus equivalentes, mesmo se selecionados em um menu. Pode ajudar a rastrear erros. Padrão = DESLIGADO.

- Forçar nova página

Este comando simplesmente ejeta uma página de papel carregada na máquina.

- Alternar o modo gráfico

Modo gráfico. No modo gráfico, o espaço entre os pontos é reduzido, dando a aparência e a sensação de linhas em vez de pontos. Há muito espaço para criatividade, e experimentar com gráficos em braille pode reforçar a consciência espacial da página e sensibilidade dos dedos aos pontos em braille. Padrão = DESLIGADO.

- Imprimir em múltiplos impactos

Recurso múltiplos impactos. Definir impactos por ponto para 1 .. 4. Útil para imprimir em materiais pesados, como etiquetas de plástico braille. Padrão = 1

- Alternar de sino de margem direita

Sino de margem direita. O sino toca cinco posições da margem direita. Padrão = ligado.

- Definir a linha de sino de fim de página

Defina o sino de aviso da página inferior para tocar linhas "n" antes do final da página.

Calendário

Este menu serve a conexão a um Calendário do Google online e editando entradas do calendário. Como pré-requisito, a MB Tutor precisa estar conectado à Internet por meio de uma conexão Wi-fi.

Faça login no seu Calendário do Google para torná-lo disponível.

Jogos

Este menu mostrará todos os jogos que estão instalados em sua máquina. Atualmente, fornecemos dois jogos com a nova Tutor - você poderá atualizar seu dispositivo com mais jogos à medida que eles forem lançados. Os jogos pré-instalados incluem:

- Mestre do Teclado - permite que o usuário aprenda a escrever e ler em braille, letras em braille e habilidades de digitação em braille.

Corrida de Revezamento de Letras - divertido de jogar junto com o dispositivo com outras pessoas, permite o desenvolvimento do vocabulário e a melhoria das habilidades ortográficas.

Consulte a seção Jogos para obter mais detalhes.

Tabelas em braille

Este menu exibe uma lista de tabelas em braille disponíveis. Escolha uma com a tecla de comando.

Sistema

Neste menu, você encontrará funções essenciais para o dispositivo, como desligá-lo ou conectá-lo à Internet.

- Desligue a Mountbatten

Esta opção simplesmente desligará o dispositivo. Vai durar uma parte de um minuto para parar todos os processos internos. Você ouvirá bipes enquanto a Tutor desliga. Como equivalente a este comando, você pode pressionar e continuar pressionando por 5 segundos o interruptor de liga/desliga até ouvir "adeus" do Tutor.

- Informações da versão da Impressora

Isso irá imprimir todas as informações essenciais sobre a unidade - incluindo seu número de série, modelo, memória, etc.

- Configurações de data e hora

Este menu serve a leitura e definição da data e hora do dispositivo.

- Controle remoto

Aqui você pode decidir se o controle remoto pode ser usado. É para uso futuro.

- Configurações wi-fi

Aqui você pode definir uma senha de rede sem fio para que sua unidade seja conectada à Internet. Consulte a Seção "Conectando-se à Internet".

- Salvar configurações atuais

Ele salva todas as configurações que você pode ter definido para a memória interna.

- Restaurar configurações salvas

Restaura configurações de memória anteriormente salvas.

- Restaurar configurações padrão

Restaura todas as configurações para padrão de fábrica.

- Desenvolvedores

Destinado apenas a desenvolvedores; Por favor, não use este menu.

- Dispositivo de atualização

Se você tiver obtido um conjunto de arquivos de atualização em uma unidade USB, você pode colocá-lo na USB superior no lado direito da sua unidade e selecionar esta opção de menu.

O sistema atualizará sua unidade e reiniciará. A atualização pode incluir várias partes do sistema (como módulo de áudio, módulo de exibição, etc.) e pode levar vários minutos (em caso de atualização de áudio até uma hora). Consulte a seção correspondente.

- Atualizar módulo avançado

Se você tiver obtido um conjunto de arquivos de atualização em uma unidade USB, você pode colocá-lo na USB superior no lado esquerdo da sua unidade e selecionar esta opção de menu. Você será apresentado com a opção de usar a Internet para atualizar os recursos avançados. Para isso, seu dispositivo deve estar conectado a uma rede local com acesso à Internet. A atualização (seja do USB ou da Internet) pode levar vários minutos. Consulte a seção correspondente.

- Informações do dispositivo

Exibe informações básicas sobre o aparelho - incluindo seu número de série, firmware e versão bootloader.

- Redefinir para configurações de fábrica

Redefine a unidade e apaga todos os dados do dispositivo - uma coisa boa a fazer quando você envia o dispositivo para um novo proprietário.

Jogos

Mountbatten Braille Tutor vem com dois jogos pré-carregados. Ambos os jogos abordam a escrita em braille:

Mestre do Teclado

Este jogo tem quatro modos. É adequado para iniciantes e pessoa com conhecimento avançados para testar e melhorar a escrita rápida. Vá para as configurações do jogo no menu do jogo para escolher o modo.

Você ouvirá uma mensagem de ajuda explicando sua tarefa ao trabalhar em qualquer modo. Esta mensagem expirará depois que você ouvi-la uma ou duas vezes. Você pode pressionar TAB para ouvi-lo novamente. Você também pode ir para configurações e desligar mensagens de ajuda.

Modo Explorador

Se você não está familiarizado com o teclado em braille, por favor, comece com o modo explorador. Este modo é para fazer você conhecer o teclado. Basta pressionar qualquer tecla, e o programa vai dizer-lhe o que a tecla faz. Experimente as teclas Perkins (ponto em braille) e quaisquer outras teclas no teclado MB Tutor. Para sair deste modo, basta tocar duas vezes em qualquer tecla.

Modo de aprendizagem

Este modo é para praticar suas habilidades de escrita. Você será solicitado a escrever pontos específicos (por exemplo, ponto 3) ou os pontos que correspondem a uma letra. Se você cometer um erro, você vai ouvir o que você acabou de pressionar e o pedido repetido. Se você cometer três erros em resposta ao mesmo pedido, ele será ignorado.

Modo de competição de caracteres

Este modo testará suas habilidades de digitação. Sua tarefa é pressionar teclas que correspondem a uma letra solicitada. Se você digitar a letra errada, o jogo continua - nenhuma informação sobre teclas pressionadas será falada.

Modo de concurso de palavras

O modo concurso de palavras é adequado para praticar suas habilidades de Braille. Você será solicitado a escrever palavras que contenham letras de um grupo de letras.

Um grupo de letras é um conceito baseado no fato de que as primeiras dez letras do alfabeto, a-j, usam as quatro posições superiores de pontos. As dez letras seguintes, k-t, são idênticas a a-j, respectivamente, além da adição de um ponto na posição 3. Há três grupos como este mais pontuação etc.

Para escolher um grupo que deseja usar, acesse Configurações.

Enquanto você joga, sempre que você pressionar a tecla de TAB, o programa lhe dirá o que você digitou até agora. Se você não tiver certeza do que foi solicitado ou como soletrar a palavra dada, pressione enter. O programa vai soletrar para você.

Por favor, use backspace para apagar a última letra sempre que cometer um erro. Você pode usar a tecla do backspace uma vez em cada jogo.

Corrida de Revezamento de Letras

Este jogo é divertido de jogar com o dispositivo ou com outras pessoas. O propósito do jogo é adivinhar e escrever (em Braille) palavras que tenham a primeira letra igual à última das palavras inseridas pelo jogador anterior.

Mountbatten Braille Tutor pode ser um dos muitos jogadores (não apenas quando você joga um-para-Tutor), e verifica a correção de qualquer palavra que é inserida por qualquer um dos jogadores. Se a palavra estiver correta, você receberá vários pontos em proporção ao comprimento da palavra. Você vai receber uma penalidade por palavras mal escritas. O jogo dura várias rodadas. O jogador que ganhar mais pontos ganha.

Se você não ouviu a última palavra, você pode pedir para repeti-la pressionando Barra de espaço.

Boa sorte.

Calendário

Mountbatten Braille Tutor tem uma funcionalidade calendário que permite sincronização com o Calendário do Google. Um aluno aprendendo braille pode aprender a agendar seu dia ou semana, compartilhar a agenda com colegas de classe e imprimir seu plano por uma semana.

Para sincronizar com o Calendário do Google, você precisa conectar o MB Tutor com a Internet via Wi-Fi e fazer login no Google.



TECASSISTIVA
Tecnologia & Acessibilidade

Características avançadas da Mountbatten Braille Tutor

Mountbatten Braille Tutor pode ser controlado usando o menu (pressão curta da tecla média do direcional de quatro vias abre o menu) ou entrando em comandos (a linha de comando está abrindo após uma longa pressão da tecla do meio do direcional). Este capítulo explicará como os comandos funcionam e usará a segunda coluna de texto para mostrar o comando correspondente. Você notará que alguns comandos avançados não têm menu equivalente.

Braille com fala

A Mountbatten oferece muitas vantagens para os alunos em braille e oferece excelente flexibilidade para atender às suas necessidades individuais. No entanto, é essencial lembrar que a produção de fala é fornecida apenas como uma reavaliação e feedback instantâneo para desenvolver habilidades de leitura e escrita em braille. Ouvir o feedback da fala não deve ser usado como alternativa à leitura com os dedos. A produção de fala é projetada para aumentar o desenvolvimento de habilidades de leitura tátil, não ser um substituto para elas.

Certifique-se de saber as opções disponíveis para a saída de fala e como é importante combiná-la com as necessidades do aluno. A fala pode promover a independência conscientizando o aluno de tudo o que acontece em sua máquina em braille. A fala também pode ajudar um aluno a ganhar confiança e aumentar as velocidades de escrita em braille. O uso da fala durante a instrução em braille precoce também ajudará no desenvolvimento de habilidades relacionadas a uma ampla gama de outras tecnologias que encontrarão.

Mas a questão é que Mountbatten é uma máquina em braille. Sua função principal é desenvolver habilidades de leitura e escrita em braille, e a produção da fala é secundária a isso.

Controle de fala

As funções de controle de fala podem ser definidas usando itens do menu Fala ou por comandos.

Há muitas opções para usar a fala para aprender a escrever e ler braille.

Item do menu	Comando	Descrição
Fala/ Discurso Sintético	SPK S	Liga a Fala Sintética. Útil para falar todas as contrações e vocabulário ilimitado.
Fala/ Discurso Gravado	SPK R	Seleciona a fala gravado.
Fala/ Discurso Todas as Teclas	SPK A	Fala todas as teclas, funções e comandos do teclado. A cada teclar pressionada que é falado, o usuário recebe feedback imediato.
Apenas solicitações	SPK C	Só fala erros e solicitações. Sem teclas de ponto braille
Falar pontos	SPK D	Fala apenas teclas de ponto em braille. Sem teclas de função.
Sem fala	SPK N	Sem fala. A máquina não produzirá nenhuma fala.

O modo de fala será revertido para o padrão depois de desligar e ligar novamente a unidade.

Escrita em Braille

Formatação de seu Braille

A capacidade de formatar a impressão em braille é uma grande vantagem de um máquina Braille eletrônica. Para julgar o quão difícil seria sem o controle eletrônico, pense em como fazê-lo à mão para centralizar seu título de 12 letras em uma página em braille manualmente: conte a largura da linha, subtraia 12 (o comprimento do seu título) e divida por dois - o resultado disso é o número de espaços a serem inseridos no início de uma linha para manter o título centrado. Bastante complicado, não é?

Os seguintes comandos de formatação tornarão a formatação uma tarefa fácil e divertida.

Descrição do comando do item do menu		
Posição de Braille no Papel		
Formato/ Impressão centrado	CE	Texto central. O texto a ser centrado só será impresso após a pressão da nova tecla de linha. Padrão = desligado. Alternar.
Formato/ Direito justificado em relevo	RA	Ajuste à direita em braille (o braille será impresso a partir da margem direita). Padrão = desligado. Alternar
Margens		
Configurações da página/ Redefinir a margem esquerda	LM	Definir a margem da mão esquerda para 0
Configurações da página/ Definir margem esquerda para posição da cabeça	LMH	Defina a margem esquerda para a posição da cabeça de impressão.
Configurações da página/ Definir margem esquerda	LM n	Definir a margem esquerda para coluna 'n'
Configurações da página/ Definir margem direita	RM	Definir a margem da mão direita para 0
Configurações da página/ Definir margem direita para a posição da cabeça	RMH	Defina a margem certa para posição da cabeça de impressão

Configurações da página/ Definir margem direita	RM n	Definir margem certa para coluna 'n'
Configurações da página/ Definir margem superior	TM n	Defina a margem superior da página em braille. n = número de linhas.
Configurações da página/ Definir margem inferior	BM n	Define a margem inferior da página em braille. n = número de linhas para margem inferior.
Configurações de guia		
	TSH	Coloque a guia na posição da cabeça de impressão.
	TC	Limpe todas as configurações da tab.
Espaçamento entre linhas		
Configurações da página/ Espaçamento de linha	LS n[m]	Espaçamento entre linhas. Padrão = 1. Se você desejar espaçamento de linha de 1.5 linhas o comando seria LS 1.5

Comandos de escrita em braille

Item do menu	Comando	Descrição
Imprimir/ Ligado/ Desligado	EME	Desligue e ligue a função de imprimir. Padrão = Ligado. Alternar
	MAN	Escolha entre a nova linha Manual e a nova linha. Uma nova linha manual significa que você tem que pressionar a tecla Nova linha no final de cada linha. Nova linha automática significa que a MB irá automaticamente para o início da nova linha. Padrão = Auto. Alternar

Imprimir/ Impactos múltiplos	MS [n]	Recurso impactos múltiplos. Definir impacto por ponto para "n". Útil para imprimir em materiais pesados, como etiqueta de plástico braille. n = 1 a 4. Padrão = 1
Imprimir/ Força nova página	NP	Force uma página nova (em braille). Sua página atual será ejetada.
	PN [n]	Comece a numeração da página a partir do valor de "n". Cada vez que você colocar papel em na MB, o número da página será impresso no canto superior direito.
Imprimir/ Definir a linha de sino de fim de página	PBELL [n]	Defina o sino de aviso da página inferior para tocar linhas "n" antes do final da página.
Imprimir/ Sino da margem direita	RMBELL	Sino de margem direita. O sino toca 5 posições da margem direita. Padrão = ligado. Alternar
Imprimir/ Comandas da impressora	SHOW	Imprimir comandos como eles são inseridos no teclado. Pode ser útil para rastrear erros. Padrão = Desligado. Alternar
Imprimir/ Quebra de linha	WW	Quebra de linha. Quando a quebra de linha está ativa não é impresso até que a tecla Espacial seja pressionada. Se a palavra não se encaixa na linha, ela é movida para o início da próxima linha. Padrão = Desligado. Alternar
	COR	Modo de correção. Alguns professores podem querer desligar o recurso de apagamento e correção durante um exame! Padrão = ligado. Alternar

Salvando arquivos em braille na memória

Os seguintes comandos de formatação aplicam-se à memória atualmente selecionada - Externa em um pendrive ou na memória interna da unidade.

Nos seguintes comandos, [nome de arquivo] significa um nome de sua escolha de até 16 caracteres.

Item do menu	Comando	Descrição
Arquivo/ Criar novo arquivo	BEGIN [nome de arquivo]	Inicie um arquivo - abra um novo arquivo, chamado "nome de arquivo".
Arquivo/ Apêndice para um arquivo	APPEND [nome de arquivo]	Alterar o arquivo - anexar mais informações para "nome de arquivo".
Arquivo/ Arquivo atual	END	Feche um arquivo - feche um arquivo aberto.
	DIR	Descubra quais arquivos você armazena na memória - todos os nomes de arquivos e seus tamanhos
	RENAME filename1 filename2	Renomeie "nome de arquivo1" para "nome de arquivo2".
Arquivo/ Imprimir...	PR [nome de arquivo]	Imprima o arquivo chamado "nome de arquivo". Usa configurações atuais.
	MPR y [nome de arquivo]	Imprima várias cópias do arquivo chamado "nome de arquivo".
Arquivo/ Aberto no Editor...		Abre um arquivo no editor interno - veja o capítulo Editor.
Arquivo/ Definir memória atual...		Esta opção de menu permitirá que você escolha entre pools de memória disponíveis: memória interna ou USB.

Comandos diversos

Item do menu	Comando	Descrição
--------------	---------	-----------

Sistema/ Fechar Mountbatten		Desligue o dispositivo.
Sistema/ Informação da versão da impressora	VER	Imprimir informações básicas sobre a unidade - incluindo seu número de série, firmware e versão do bootloader.
Sistema/ Informação da versão da impressora	VER	
Sistema/ Configurações do WIFI		Escolha uma rede sem fio e defina a senha da rede.
Sistema/ Salvar configurações atuais	SAVE	Salva todas as configurações que você pode ter definido na memória interna.
Sistema/ Restaurar configurações salvas		Restaurar as configurações da memória interna salvas anteriormente.
Sistema/ Atualizar dispositivo		Atualize o sistema a partir do cartão de memória USB.
Módulo avançado do sistema/ Atualização		Atualize o módulo avançado do MB Tutor - seja a partir de um arquivo em USB ou através da conexão com a Internet.
Sistema/ Informações do dispositivo		Imprimir informações básicas sobre a unidade - incluindo seu número de série, firmware e versão do bootloader.
Sistema/ Redefinir para as configurações de fábrica		Redefine a unidade e apaga todos os dados do dispositivo - uma boa coisa a fazer quando você envia o dispositivo para um novo proprietário.

ALT n Permite que a MB aceite caracteres ASCII acima de 128. 'n' pode ser qualquer valor ASCII

Tradução de Braille

A MB pode traduzir em qualquer direção, e usamos as seguintes convenções para descrever a tradução em braille.

Retro tradução . Braille → Imprimir Convertendo Braille que você digita no teclado MB em texto regular.

Tradução posterior – Imprimir → Braille Conversão de texto regular (de qualquer fonte) em Braille.

Código Braille - O código Braille instalado em sua máquina é o código apropriado para o seu país. A MB também pode conter os códigos braille para outras línguas.

Tradução posterior - conversão de impressão em braille

A tradução posterior significa que você pode enviar um texto regular para o MB, e ele irá convertê-lo em braille e imprimir em papel ou armazená-lo como um arquivo em braille na memória. As fontes de texto podem ser de um teclado pc regular, um bloco de notas portátil ou um computador.

A maneira mais comum de usar a tradução posterior no MB é através de um teclado PC. Desta forma, qualquer pessoa pode escrever informações no teclado do PC e tê-la automaticamente convertida em braille. Trata-se de uma ferramenta potente em um ambiente educativo, pois permite que todos participem do braille. É também uma característica útil em vários ambientes para deixar notas em braille e produzir uma ampla gama de outros materiais em braille (como cartões de aniversário) que muitas vezes não ficam em braille.

Usando um teclado PC (QWERTY)

1. Conecte o teclado do PC à porta USB à direita do seu tutor MB,
2. Digite o comando FE para ativar a tradução para a frente (em versões em inglês, o padrão é grau 2)

Agora, comece a digitar no teclado do PC. A MB armazenará suas informações em um buffer e a imprimirá a cada 80 caracteres, ou você poderá esvaziar o buffer pressionando a tecla Enter duas vezes. Para alterar a nota de braille, use FGR 1 para grau 1 ou FGR 2 para grau 2. Muitas teclas no teclado do PC têm a mesma função das teclas no MB.

Teclas no teclado do PC	Teclas no teclado MB
Tecla Windows	Comando
Entrar	Nova Linha

Seta para baixo	Direcional de quatro vias para baixo
Seta para cima	Direcional de quatro vias para cima
Seta esquerda	Direcional de quatro vias esquerda
Seta direita	Direcional de quatro vias direito
Espaço	Espaço
Backspace	Backspace

Aqui está uma lista de comandos de tradução posterior:

Item do menu	Comando	Descrição
Configurações de tradução posterior/ Impressão de tradução posterior alternar	FE	Tradução posterior e imprimir Alternar
Configurações de tradução posterior/ Alternação de tradução básica	FB	No modo básico, cada palavra é impressa após a tecla espaço ser pressionada. Esta função muda automaticamente para braille grau 1 não contraído. Alternar
	Nome de arquivo FM	Tradução posterior e enviar para 'nome de arquivo' na memória (desliga a impressora).
	FM Append	Traduz posterior e apêndice para arquivo armazenado anteriormente com o nome 'nome de arquivo'.
	FM END	Fecha o arquivo e desliga a tradução posterior. E liga a impressora

Alterar Braille Grau ou Código

Item do menu	Comando	Descrição
--------------	---------	-----------

Configurações de tradução posterior/ Definir grau de tradução posterior	FGR grade	Selecione o grau de tradução, onde 'grau' pode ser 1 ou 2. Padrão = 2.
	FLN language	Alterar o idioma regras de tradução
	FFC language	Seleção de caracteres estrangeiros. Isso permite a inserção de caracteres estrangeiros ou acentuados em seu texto (sem alterar as regras de tradução onde [a língua] pode ser um dos seguintes códigos: OZ=Australiano ITL=Italiano DAN=Dinamarquês NOR= Norueguês UK=Inglês SP=Espanhol FR=Francês SWE= Sueco GER= Alemão USA= Estados Unidos GRK=Greek DUT=Dutch FIN=Finnish POR=Portuguese)

Formatação do seu braille

Item do menu	Comando	Descrição
Configurações de tradução posterior/ Alternar modo literal	FLIT	Modo literal. Usado para fazer colunas e tabelas em braille. Quando estiver ligado, cada vez que você começar uma nova linha impressa, você vai começar uma nova linha em braille. Padrão = desligado. Alternar.
Configurações de tradução posterior/ Definir recuo suspenso	FLIT n	Cria um recuo suspenso. A variável "n" dá o número de espaços recuados e pode ser 0, 1, 2, 3, 4, 5.
Configurações de tradução posterior/ Suprimir linhas em branco	FLIT S	Suprime linhas em branco, bem como adiciona um recuo de duas células para novos parágrafos.

		Padrão = ligado
--	--	-----------------

Itálico

	FIT	Quando ligado, faz com que o texto subsequente seja itálico em braille. Padrão = desligado. Alternar
--	-----	--

Hífens

Item do menu	Comando	Descrição
Configurações de tradução posterior / Hífens no final do alternador de linha	FHYP	Quando em diante, vai quebrar palavras em braille no final de uma linha. O padrão está desligado. Alternar

Recuo automático

Configurações de tradução posterior/ Conjunto de recuo automático	FIN	Quando a FIN é ligada, a coluna braille atual é armazenada e as linhas em braille subsequentes são recuadas a essa coluna. Padrão = desligado. Alternar
--	-----	---

Remoção múltipla de espaço

Item do menu	Comando	Descrição
Configurações de tradução posterior/ Alternância de remoção de espaço múltipla	FSH	Substitui todos os múltiplos espaços e tabs que estão no texto por espaços únicos no braille. Padrão = ligado. Alternar

Modo Fração

Item do Menu	Comando	Descrição
Configurações de tradução posterior/ alternar modo fracionário	FFR	Faz com que as frações de texto sejam traduzidas para frações em braille usando sinal numeral inferior para o denominador. Um sinal de separação matemática é usado após a fração braille se for imediatamente seguido pela pontuação. Padrão = desligado. Alternar

Letra maiúscula

Item do Menu	Comando	Descrição
Configurações de tradução posterior/ Alternação de entrada de maiúsculo superior	FCL	Usado ao traduzir texto maiúscula. Quando ligado, evita o sinal de Caps local antes das palavras, tudo na parte superior. Padrão = desligado. Alternar

Nova Página

Item do Menu	Comando	Descrição
Impressora/Força nova página	NP	Força uma nova página em braille.

Novo parágrafo

Item do Menu	Comando	Descrição
	FPA	Força um novo parágrafo em braille. Usado para sinalizar um novo parágrafo que coincidente com o topo de uma página de texto.

Listas / Tabelas

Esses comandos simplificam listas de construção ou tabelas, como listas ortográficas, tabelas de conteúdos, etc. O comando pode criar duas ou três colunas usando configurações padrão ou configurações selecionadas pelo usuário. Cada coluna é especificada como uma porcentagem do comprimento da linha braille.

Item do menu	Comando	Descrição
Configurações de tradução posterior/ Listas ligado	FLIST	Permite a criação de listas ou tabelas simples. Isso produzirá uma tabela de três colunas, de 40%, 40% e 20% de largura. Por exemplo: Se sua página em Braille tiver 40 células de largura, o padrão dará três colunas, cada uma das larguras celulares 16, 16 e 8. Padrão = Desligado. Alternar
	FLIST n1 n2	Este comando permite especificar suas próprias larguras de coluna, como uma porcentagem do

		<p>comprimento da linha. Os valores alocados para n1 e n2 determinarão se você quer duas ou três colunas. Se os valores de n1 e n2 somarem exatamente 100%, então você receberá duas colunas com larguras nas proporções especificadas. Se eles não somarem 100%, então você tem três colunas, das quais a terceira coluna é a restante. Para três colunas, a terceira coluna não pode ser maior que 90% ou menos de 10%.</p> <p>Você não pode ter colunas em branco, exceto para a primeira coluna, e as colunas dois e três estão sempre certas justificadas.</p>
--	--	---

Salvando suas configurações preferidas

Item do Menu	Comando	Descrição
Configurações de tradução posterior/ Armazenando configurações posterior	SAVE FT	Salva todas as configurações atuais de tradução posterior, incluindo configurações de grau em braille, idioma e saída.
Configurações de tradução posterior/ Restaurar configurações posterior para padrão	STD FT	Restaura todas as configurações padrão de tradução posterior. Não interfere nas configurações armazenadas.
Configurações de tradução posterior/ Restaurar configurações posterior	RESTORE FT	Restaura todas as configurações de tradução posterior armazenadas.

Retro tradução - conversão de braille para imprimir

Para produzir uma cópia impressa simultaneamente com uma cópia em braille, temos que realizar um trabalho de retro tradução - indo de braille para impressão. A impressão será direcionada para um dispositivo móvel Bluetooth conectado ou uma impressora USB.

Voltando a tradução

Item do Menu	Comando	Descrição
--------------	---------	-----------

	Bp	Retro tradução para a porta da impressora USB (a à esquerda da MB Tutor). Alternar. Use isso quando tiver uma impressora conectada à porta USB.
	BS1	Traduza-se para dispositivo conectado a Bluetooth. Alternar.

Alterando o grau braille ou código usado

Item do Menu	Comando	Descrição
Configurações de Retro tradução/ Definir grau de Retro tradução	BGR [grau]	Grau de Tradução, onde "nota" pode ser 1 ou 2. Padrão = 2.
	BFC [idioma]	Seleção de caracteres estrangeiros, onde [idioma] pode ser um dos seguintes códigos: OZ=Australiano, ITL=Italiano, DAN=Dinamarquês, NOR=Norueguês, UK=Inglês, SP=Espanhol, FR=Francês, SWE=Sueco, GER=Alemão, EUA=Estados Unidos, GRK=Grego, DUT= Holandês FIN= Finlandês , POR=Português Usando este comando, você pode inserir caracteres estrangeiros ou acentuados em seu texto.

Formatação da página de impressão

Item do Menu	Comando	Descrição
Configurações de Retro tradução/ Conjunto de recuo automático	BIN	Faz com que todas as linhas subsequentes se indentem à posição do cursor atual. Padrão = Desligado. Alternar

Configurações de Retro tradução/ Alternância de centro	BCE	Quando ligado, faz com que o texto seja centrado entre as margens esquerda e direita. Padrão = desligado. Alternar
--	-----	--

Colunas e tabelas

Item do Menu	Comando	Descrição
Configurações de Retro tradução/ Alternância literal	BLIT	Modo literal. Quando em diante, cada nova linha em Braille produzirá uma nova linha impressa. Quando desligado, uma nova linha em braille é ignorada na cópia impressa (para evitar que a impressão seja quebrada). Padrão = desligado. Alternar
	BSH	Remove espaços rígidos. Faz com que vários espaços e tabulações em seu braille sejam convertidos em espaços e tabulações únicos na impressão. Padrão = Desligado. Alternar
Margens, comprimento da linha, tamanho do papel		Nota: Ao definir margens e comprimento da linha, um erro resultará se o comprimento da linha menos as margens não deixar pelo menos 10 caracteres imprimíveis em toda a página.
	BLM [n]	Define largura da margem direita para espaços em branco 'n' a partir da borda direita do papel. O valor máximo de 'n' é 30. Padrão = 8.
	BTM [n]	Define uma margem de linhas 'n' em branco na parte superior da página antes do início da impressão. A margem superior não pode exceder o comprimento do formulário menos o comprimento da página. Padrão = 3.
	BLL [n]	Define a largura da linha de impressão, incluindo margens, para caracteres 'n', a 10

		caracteres por polegada. O valor máximo de 'n' é 132. Padrão = 80.
	BFL [n]	Define o comprimento da página em linhas "n", em 6 linhas à polegada vertical. O valor máximo de "n" é de 100. Padrão = 66.
	BPL [n]	Define o número de linhas impressas na página para linhas "n". O comprimento da página não pode exceder o comprimento do formulário. Padrão = 60.
Configurações de Retro tradução/Alternação maiúscula	BCL	Bloqueia o texto de saída em maiúscula quando ligado e retorna ao eco normal de teclas quando desligado. Padrão = Desligado. Alternar
Configurações de tradução de trás/alternar modo fracionário	BFR	Faz com que as frações de braille sejam traduzidas em frações de texto usando o caractere para separar com Barra numerador e & denominador. Requer o uso de sinal matemático de separação em braille (ponto 6 em inglês) entre a fração e qualquer pontuação subsequente. Padrão = Desligado. Alternar
	BTBC	Limpa todas as paradas de tabulações atuais
	BTBA [n]	Define uma parada de tabulação extra na posição "n".
Configurações de maiúscula/Conjunto de espaçamento de linha	BLS [n]	Define o espaçamento da linha da impressora para "n", que pode ser de 1 a 10. Padrão = 1.
Configurações de maiúscula/Alternância de justificativa	BPJ	Quando ligado, faz com que o texto impresso se alinhe com ambas as margens. Isso pode fazer com que espaços extras sejam inseridos no texto. Padrão = desligado. Alternar

<p>Configurações de Retro tradução/alternação de alinhamento à direita</p>	<p>BRA</p>	<p>Quando ligado, faz com que o texto impresso se alinhe à margem direita. Quando desligado, o texto se alinha à margem esquerda. BRA tem precedência sobre BPJ. O comprimento da linha e as margens horizontais não podem ser alteradas enquanto o BRA estiver ligado e as guias forem convertidas em espaços únicos. Padrão = desligado. Alternar</p>
	<p>BPN [n] [p]</p>	<p>Liga ou desliga a numeração da página na posição desejada 'p' com um valor de 'n'. Max. valor de 'n' é 1000, e os códigos de posição aceitos são: TL - Superior esquerdo; BC - Centro inferior; TC - Centro superior; BR - Inferior direito; TR - Superior direito; DESLIGADO - Desligar; BL - Inferior esquerdo; LIGADO - Ativar a numeração da página</p>
	<p>BPNT [braille]</p>	<p>Cria uma sequência de texto a ser impressa com o número da página, onde "braille" é o texto a ser impresso. Nota: Para posicionar o texto e ligar e desligar a numeração, use o comando BPN, conforme acima. Max. duração do texto é de 15 caracteres, sem pontuação permitida.</p>

Editor

O editor permite que você crie e edite arquivos de texto dentro da memória MB. Ela faz isso em um lugar chamado buffer editor. Uma vez no editor, o texto pode ser inserido, inserido e excluído. Você também pode procurar e substituir texto, copiar, mover e colar o texto escolhido.

Começando

Entrando no Editor

EDITAR (nome de arquivo)	<p>onde [nome de arquivo] é o nome do arquivo armazenado na memória (ou o nome do novo arquivo se você estiver iniciando um novo). Se o nome do arquivo for novo, o MB dirá "arquivo não encontrado", "criando novo arquivo" e, em seguida, falará o nome do arquivo. Se nenhum nome de arquivo for dado, o editor será ativo, mas o arquivo não terá nome de arquivo. Você será solicitado para um nome de arquivo ao sair. Por qualquer motivo, se houver dados não salvos anteriormente no buffer, o MB dirá: "Arquivo não salvo no editor" "Por favor, limpe ou salve arquivo". Você deve limpar o buffer do editor (pressionando o caractere "c") ou salvar o arquivo (pressionando o caractere "s"). Depois de limpar ou salvar, você pode simplesmente ler em outro arquivo.</p>
Enter + Q	<p>Saia do editor</p> <p>Você será solicitado: "Salvar arquivo primeiro". Responder Y salvará o buffer do editor como um arquivo, com o nome do arquivo dado, antes de retornar ao modo MB normal. Responder N não salvará nenhum dado e retornará ao modo MB normal.</p>
Ajuda Enter+H	<p>Menu de ajuda. Padrão desligado. Alternar</p>

Movendo-se dentro de um arquivo

Comandos de cursor

Para mover o arquivo, usamos comandos de cursor. Estes são conhecidos como comandos de espaço. A notação sp + ponto 3 significa que você tem que pressionar a tecla espacial e ponto 3 simultaneamente.

SP + PONTO 3	Mova-se para a palavra anterior e fale-a
SP + PONTO 2	Mova-se para a linha anterior e fale-a
SP + PONTO 1	Mova o cursor para o topo da página anterior
SP + PONTO 13	Mova o cursor para iniciar o arquivo
SP + PONTO 123	Fale o caráter atual
SP + PONTO 36	Pressionar duas vezes dará equivalente fonético ou ponto equivalente para contrações ou não-letas
SP + PONTO 25	Fale a palavra atual
SP + PONTO 6	Mova-se para o próximo caractere e fale-o
SP + PONTO 5	Mova-se para a próxima palavra e fale-o
SP + PONTO 4	Mova-se para a linha seguinte e fale-o
SP + PONTO 46	Mova o cursor para o topo da próxima página
SP + PONTO 456	Mova o cursor para o final do arquivo.

Nota: Se você tentar passar o início ou o fim do arquivo, o MB dirá "topo de arquivo" ou "fim do arquivo". A nova mensagem substituirá o antigo se o MB falar enquanto você entra em outro comando cursor. O cursor retorna automaticamente à posição de entrada do texto quando o novo texto é inserido.

Editor comandos espaço

Antes de passar para os Comandos de Menu, existem outros comandos de acordes para você tentar.

SP + T	Tab. Insere uma TAB na posição do cursor em seu arquivo.
---------------	--

SP + P	QUEBRA DE PÁGINA FORÇADA. Força uma quebra de página na posição do cursor em seu arquivo.
Enter + I	INSERIR/SOBRESCREVA O MODO. Altera o editor entre o modo de inserção e sobrescrever. Padrão é Insert. Alternar No modo de inserção, mova o cursor para a posição desejada e escreva texto inserido. Em seguida, mova o cursor para uma nova posição usando um dos comandos de acordes de movimento. Para excluir o texto inserido antes de se mover, basta pressionar a tecla Comando. Se o MB estiver no modo Sobrescrever, o texto será substituído até o seguinte comando, retorno do transporte rígido ou quebra de página dura.
Enter + C	ALTERANDO O TIPO DO TEXTO. O texto pode ser armazenado em maiúscula, minúscula ou sem conversão de tipo. As letras inseridas através do teclado Braille são normalmente tratadas como maiúsculas, a menos que sejam alteradas por esta opção. Nenhuma conversão de tipo, é útil se usar um teclado PC para entrada, e você não quer que a conversão de tipo seja realizada pela MB. Neste caso, a tecla Shift ou CapsLock no teclado do PC entraria na CAIXA de seleção.
Enter + W	ONDE ESTOU? Este comando dá o nome de arquivo e a posição atual do arquivo (número da página, número da linha e número da coluna). Se você estiver em um menu, ele dá o nome do menu.
SP + R	FALA RESTO DO ARQUIVO o resto de um arquivo sem mover o cursor usando o comando:
SP + Z	COMANDO DE SILÊNCIO Há um comando de silêncio universal que pode ser usado a qualquer momento.

Comandos de teclado

As seguintes teclas MB são usadas para comandos imediatos de editor.

Digite a tecla Enter é tratada como um retorno (forçado) do carro.

BS A tecla backspace é a mesma do comando Ler último caractere (sp + ponto3), exceto quando você está inserindo texto em resposta a um prompt, por

exemplo, quando solicitado um nome de arquivo, nesse caso ele agirá como um BackSpace real.

A tecla do Comando CMD cancelará qualquer operação em andamento.

Comandos de menu

Para edição, a MB tem uma gama de comandos organizados em cinco menus separados de acordo com suas tarefas. São elas:

Menu de arquivos para manutenção de arquivos (selecionando ou salvando arquivos, renomeando arquivos etc.) O menu de pesquisa permite que você pesquise e/ou substitua o texto selecionado

O menu de bloco permite selecionar, copiar, mover ou excluir seções de texto

Exclua o menu para excluir ou restaurar caracteres, palavras, linhas ou página

O menu editar fornece mais funções de edição

Nota: Sempre que você for solicitado a responder uma pergunta Sim ou Não, apenas entre em Y ou N. Qualquer outra resposta é ignorada.

Saindo dos menus e do Editor

SP + E	Este é usado para todos os menus descritos. Quando você sair do menu, você retornará ao Editor.
Enter + Q	Saia do Editor

Menu de arquivos

Este menu permite operações de arquivos como leitura, economia, reformatação, etc.

Enter + F Entrando no menu do arquivo: o menu Arquivo tem as seguintes opções:

O	ABRA UM ARQUIVO E MOVA-O PARA O EDITOR
R	RENOMEAR O ARQUIVO Este comando altera o nome do arquivo no editor.
C	LIMPAR O ESPAÇO DE TRABALHO DO EDITOR Se o arquivo atual do editor tiver foi alterado e não salvo, você será solicitado a salvar este arquivo antes de limpar o espaço de trabalho.

D	DAR A LISTA DE DIRETÓRIOS listagem do diretório anuncia o nomes de arquivos um por um. Uma vez inserido o comando, você é colocado no topo da lista de arquivos com os seguintes comandos suplementares disponíveis:
A	Fale o nome do arquivo anterior na lista de arquivos. Move o cursor de arquivo para cima.
C	Fale o nome de arquivo atual na listagem de arquivos PONTO 4 Fale o seguinte nome de arquivo na listagem de arquivos. Move o cursor de arquivo para baixo.
O	Abra um arquivo, na posição atual de "cursor de arquivo", no editor. Se um arquivo existente no Editor ainda não tiver sido salvo, você será perguntado se deseja salvar o arquivo atual antes de carregar o próximo.
D	Exclua o arquivo na posição atual de "cursor de arquivo".
F	Dar espaço restante no buffer do editor
P	PROTEGER / DESPROTEGER O PADRÃO DO ARQUIVO Desprotegido. Alternar. Enquanto estiver neste modo, o MB dirá "Arquivo protegido" sempre que você tentar inserir quaisquer caracteres no documento, seja no modo de inserção ou substituir.
F	REFORMATE O ARQUIVO Embora isso seja feito automaticamente quando o arquivo é salvo ou quando o texto é movido ao redor, pode haver um momento em que você gostaria que o arquivo fosse reformatado (talvez antes de ouvir uma versão final).
S	SALVE O ARQUIVO DO EDITOR ATUAL Quando você usar este comando, o arquivo em que você está trabalhando é reformado para caber dentro das margens atuais e salvo. No entanto, aplicam-se as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Se nenhum nome de arquivo ainda tiver sido atribuído a este arquivo, você será solicitado a inserir um. • Se o arquivo já existe, então você é perguntado se você quer substituir ou não. Se você responder N, então você é devolvido ao

	<p>Editor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se não houver espaço suficiente na memória para salvar todo o arquivo, você será perguntado se deseja salvar o arquivo independentemente, nesse caso ele será cortado para caber. Responder N vai devolvê-lo ao Editor. • Se necessário, para abrir mais espaço, saia do Editor e use os comandos MB padrão para limpar quaisquer arquivos antigos. Em seguida, digite e salve novamente o arquivo Editor.
SP + E	SAIA DO MENU

Editar menu

O menu Editar tem comandos para descobrir quanto espaço resta no Editor, o tamanho do arquivo em que você está trabalhando ou encontrar um número de página em seu arquivo. Ele também permite que você incorpore comandos de formatação no arquivo ou comandos de grau Braille para alterar o grau em todo o arquivo ou um fragmento dele.

Enter + E Entre no menu Editar: Editar menu tem as seguintes opções.

S	TAMANHO DO ARQUIVO ATUAL
R	ESPAÇO DE TRABALHO REMANESCENTE
W	ONDE ESTOU? Dá a página atual, linha, posição do cursor.
F	FORMULÁRIO NOVOS PARÁGRAFOS Este comando pode se juntar a linhas quebradas (como acontecerá se um arquivo enviado de um computador tiver diferentes configurações de margem para o MB). Toda a formatação de parágrafo existente é mantida.
J	JUNTE-SE AO ATUAL E AO PRÓXIMO PARÁGRAFO Este comando só pode ser inserido na última linha do parágrafo atual.
D	EXCLUA QUEBRAS DE PÁGINA FORÇADA NO ARQUIVO
G	VÁ PARA um número de página selecionado. O Editor dirá "Digite o número da página". Você pode inserir um número de página no formato Texto ou Braille. A tecla NOVA LINHA deve seguir o número.

	Se o número da página é válido, o cursor do editor é movido para o primeiro caractere do número da página solicitado. Se o número inserido for maior do que o número de páginas no arquivo, a mensagem "Entrada inválida" será dada.
C	ENTRAR O COMANDO MOUNTBATTEN Se você quiser inserir um comando MB padrão (por exemplo, para formatação) em seu arquivo, você precisa usar este comando. Quando você pressionar C, o MB dirá "Enter Comando MB". Basta digitar o comando como normalmente e pressionar a tecla "Nova linha" para encerrar o comando. Não pressione a tecla "Enter", pois ela não tem significado dentro do editor. Depois de pressionar "Nova linha", o MB dirá "Por favor, espere" e depois "Terminado" quando o comando tiver sido inserido.
T	RETIRAR O COMANDO MOUNTBATTEN Para excluir comandos dentro de um arquivo, posicione o cursor na parte superior do comando e pressione T. O MB dirá "Por favor, espere" e depois "Terminado" quando o comando for excluído. Se o cursor não estiver em um comando, a instrução será ignorada e a mensagem "Comando Não Encontrado" será dada.
SP+E	SAIA DO MENU.

Menu de blocos Tecnologia & Acessibilidade

O menu de bloco é usado para mover seções de texto em torno do editor. Você pode copiar, mover e excluir blocos de texto. Isso é feito usando uma operação padrão de "cortar e colar". Uma vez que um texto é selecionado ou "cortado", ele é colocado em uma "área de transferência" de onde ele pode ser "colado" mais tarde no novo local.

Enter + B Entrar no Menu de bloco: Você tem as seguintes opções:

B	Comece o marcador de bloco. O cursor deve ser movido para o primeiro caractere a ser incluído no bloco e no comando dado. O MB dirá "Bloquear Começar". O tamanho máximo do bloco é de 1200 caracteres se o bloco for copiado ou movido. Ao excluir um bloco, o tamanho não importa
E	MARCADOR DE BLOCO FINAL. O cursor deve ser movido para o primeiro caractere após o texto a ser incluído no bloco e no comando dado. O MB dirá "Final do bloco".

C	COPIAR BLOCO para a posição do cursor. O bloco pode ser copiado ou movido para qualquer posição do cursor que não seja dentro da própria área do bloco, e será inserido imediatamente antes da posição do cursor atual.
M	MOVER BLOCO para a posição do cursor. Os marcadores de bloco não são excluídos quando um comando de movimento é dado. Isso permite que você mova o bloco para outra posição se você perceber que o moveu para o lugar errado.
P	COLAR BLOCO Isso cópia qualquer informação na área de transferência para a posição do cursor atual.
S	FALAR BLOCO Fale o conteúdo de um bloco.
D	EXCLUIR BLOCO

Depois de inserir qualquer opção de bloqueio, você é automaticamente devolvido ao editor após a conclusão da operação.

Após qualquer uma das operações, além da configuração dos marcadores, o documento é automaticamente reformatado. A MB diz qual operação está sendo realizada, por exemplo: "Mover bloco" seguido de "Por favor aguarde" e depois "terminado".

SP + E

SAIA DO MENU

Excluir menu

Os comandos do Menu Excluir duplicam muitos dos comandos espaço. Este menu é útil se você não se lembrar do comando espaço ou tiver dificuldade em pressionar ambas as teclas simultaneamente.

Enter+D Entrar no menu de deletar: Você tem as seguintes opções.

C	Excluir caractere atual
W	EXCLUIR A PALAVRA ATUAL Sobre a exclusão de uma palavra, qualquer pontuação anexada e seguintes espaços até a próxima palavra ou fim da linha também serão excluídos.
L	EXCLUIR A LINHA ATUAL Ao excluir uma linha, o após o retorno do transporte e/ou alimentação de linha também serão excluídos.

	Se uma quebra de página terminar a linha, então isso NÃO será excluído.
P	EXCLUA A PÁGINA ATUAL. Ao excluir uma página, qualquer texto entre a quebra de página anterior e a próxima é excluída. A quebra de página também é excluída.
Ponto 3	EXCLUIR CARACTERE ANTERIOR
Pontos 256	EXCLUIR ATÉ O FIM DA PALAVRA
Pontos 145	EXCLUIR ATÉ O FIM DA LINHA
R	RESTAURAR A ÚLTIMA EXCLUSÃO O documento NÃO é automaticamente reformatado após uma exclusão. Você deve usar o comando de formato no menu de arquivos para reformar.
SP + E	SAIA DO MENU

Pesquise e substitua o menu

O menu de pesquisa e substituição permite que você pesquise e, se desejar, substitua o texto selecionado. Você pode escolher a direção da pesquisa, o caso do texto que você está procurando, ou se ele deve combinar palavras inteiras ou não.

Enter+S Entrar no Menu de busca: Você tem as seguintes opções.

D	<p>DIREÇÃO DE PESQUISA - as opções são:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pesquisar para cursor • Pesquisa do cursor • Pesquise arquivo inteiro desde o início <p>Cada vez que você pressiona D, uma opção é falada. A última opção falada é a selecionada.</p>
C	<p>SENSIBILIDADE TIPO DE PESQUISA - as opções são:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Maiúsculas e minúsculas • Não diferencia maiúsculas de minúsculas <p>Cada vez que você pressiona C, uma opção é falada. A última opção falada é a selecionada.</p>

W	<p>CORRESPONDÊNCIA DE PALAVRAS ou não - as opções são:</p> <p>Combina apenas com palavras inteiras.</p> <p>Correspondências em qualquer lugar (a palavra que você está procurando pode ser parte de outra palavra)</p> <p>Cada vez que você pressiona W, uma opção é falada. A última opção falada é a selecionada.</p> <p>Nota: Se você iniciar ou terminar uma sequência de pesquisa com um caractere espacial (ou seja, NOVA LINHA, ESPAÇO, ALIMENTAÇÃO DE FORMULÁRIO etc.), o caractere espacial é tratado como o fim de uma palavra.</p>
S	BUSCA POR TEXTO.
R	PESQUISAR PARA SUBSTITUIR TEXTO.
L	<p>REINICIAR A ÚLTIMA PESQUISA.</p> <p>Antes de uma pesquisa ou substituição ser iniciada, as seleções operacionais adequadas devem ser configuradas.</p>

Digite pesquisa e substitua strings

Quando você inicia uma pesquisa, você é solicitado a inserir a sequência de pesquisa (as letras ou palavras que você está procurando). Você pode usar qualquer personagem alfanumérico ou espacial. Você pode procurar uma string no final de uma linha entrando no NOVALINHA após sua palavra de pesquisa, ou procurar uma string no início de uma linha, entrando no NOVALINHA como o primeiro caractere da sequência de pesquisa. Se você pressionar o Backspace, o último caractere inserido será excluído (o MB dirá que o caractere acabou de ser excluído). Você não pode inserir "nada" como uma sequência de pesquisa.

Espaço-E (sp + E) encerrou a pesquisa e substituiu as cordas.

Depois que a sequência de pesquisa for inserida, se você escolher a opção substituir, o MB dirá "Enter substitua a sequência". As mesmas combinações de caracteres podem ser usadas com a sequência de substituição. No entanto, você pode optar por não ter nada como a sequência de substituição (isso excluirá qualquer ocorrência de sua sequência no arquivo). Para fazer isso, digite sp+E como o primeiro caractere na sequência de substituição. Tenha em mente que pode haver um espaço antes ou depois da palavra que deseja excluir, então incorpore esse espaço extra no final da sua sequência de pesquisa. Claro, isso

significa que não encontrará correspondência se a palavra for seguida de pontuação. Você pode ter que experimentá-lo com e sem o espaço para garantir que você obtenha todas as ocorrências.

Nota: Tenha em mente qual formato você está usando para inserir informações. Se você

estão usando braille grau 2, você não pode procurar por uma palavra em braille grau 1.

O sub-menu de pesquisa

Se sua sequência de pesquisa for encontrada no arquivo e este for um comando somente de pesquisa, então você terá disponível as seguintes opções:

W	Fale a palavra que contém a sequência de pesquisa.
L	Linha de fala que contém a sequência de pesquisa.
N	Ignore este e encontre o próximo.
Tecla de comando	Pare a pesquisa e retorne ao menu principal de pesquisa.
SP + E	Pare a pesquisa e retorne ao editor principal

O submenu pesquisar e substituir

Se a sequência de pesquisa for encontrada e você tiver escolhido substituí-la, você estará disponível as opções acima do sub menu de pesquisa, bem como as seguintes:

W	Fale a palavra que contém a sequência de pesquisa.
L	Linha de fala que contém a sequência de pesquisa.
N	Ignore este e encontre o próximo.
Tecla Comando	Parar a pesquisa e retornar ao menu de pesquisa principal.
SP + E	Pare a busca e retorne para editor principal
R	Substitua essa ocorrência
A	Substitua todas as ocorrências

Ao sair do menu de pesquisa Principal, o documento será reformatado após uma substituição ter ocorrido antes do controle ser devolvido ao editor.

Abandonando a busca

Uma pesquisa pode ser abandonada, a qualquer momento, mesmo durante a configuração da pesquisa ou substituir strings, pressionando a tecla Comando.

Se a sequência de pesquisa não for encontrada, você será devolvido ao menu Pesquisar para alterar a sequência de pesquisa ou uma das condições de pesquisa.

Para deixar o Menu de Pesquisa, use o comando.



Definições e conceitos do editor

Ao usar o Editor, haverá referências a vários termos e conceitos que você precisará estar familiarizado. Estes incluem;

Retornos de carro rígido e macio

Um retorno de carro suave geralmente marca o final de uma linha inserir uma dentro de um parágrafo. É automaticamente inserido pelo editor no final de cada linha.

Um retorno de transporte rígido é algo que você mesmo digita pressionando a tecla "enter" ou "nova linha", geralmente no final de um parágrafo, ou inserindo uma linha em branco.

Quebras de página forçadas e suaves

Normalmente, o editor usa quebras de página "suaves" para distinguir o fim de uma página e o início de uma nova. Se o texto subsequente for inserido ou excluído, por qualquer meio, e o documento for reformatado, então a posição da quebra da página será muda de acordo.

Quebras de página "forçada"; no entanto, não se mova. Eles sempre forçarão o início de uma nova página. Se você deseja forçar uma quebra de página, basta digitar o caractere "Nova página" ou "Feed de formulário" do teclado MB ou Control-L a partir de um teclado QWERTY conectado. Isso inserirá uma quebra de página forçada na posição do cursor atual.

Impressão de arquivos

Os arquivos só podem ser impressos depois de deixar o Editor. Você não pode imprimir arquivos de dentro do editor. A impressão dos arquivos usa o comando PR padrão.

Opções válidas para numeração de página ainda podem ser usadas e são discutidas no Guia do Usuário que trata da impressão de arquivos.

Comandos de fala

Se a opção "Falar comandos" no Menu de Fala for definida como SIM (LIGADO), então quando um comando é encontrado, a palavra "Comando" é falada e o comando a seguir é escrito. Como os comandos são misturados com o texto, pode parecer estranho, mas permite localizar comandos rapidamente.



TECASSISTIVA
Tecnologia & Acessibilidade

Conectividade Mountbatten Brailer Tutor

Conectando-se a um PC usando o software MB-Comm

Para conectar Mountbatten Brailer Tutor a um PC ou laptop, você precisa de um cabo tipo USB A-B mais o software MB-Comm. O cabo USB precisa ser conectado à porta USB B (escrava) da Mountbatten Brailer, ao lado do soquete adaptador de energia no lado direito da unidade.

O software MB-Comm é gratuito ele é um aplicativo para PC Windows que permite a transferência de arquivos entre um PC e um Mountbatten Brailer Tutor.

Para instalar:

1. Para usar a conexão USB, você deve primeiro carregar os drivers USB Mountbatten.
2. Clique duas vezes no arquivo de configuração MB-Comm e a instalação começará.
3. A instalação verifica os componentes do Windows .NET e os carrega se necessário. Isso pode levar vários minutos.

Encontrar um novo assistente de hardware.

Para a conexão USB pela primeira vez do Mountbatten ao PC, o PC detectará um novo dispositivo USB e trará um Novo Assistente de Hardware Encontrado.

O assistente pode pedir para pesquisar na Web ou no Microsoft Update; por favor selecione "Não, não desta vez" e selecione Próximo.

Em seguida, selecione "Instalar o software automaticamente (recomendado)".

Você pode ouvir Mountbatten dizer "USB conectado" durante este procedimento.

Aceite qualquer solicitação para "continuar de qualquer maneira".

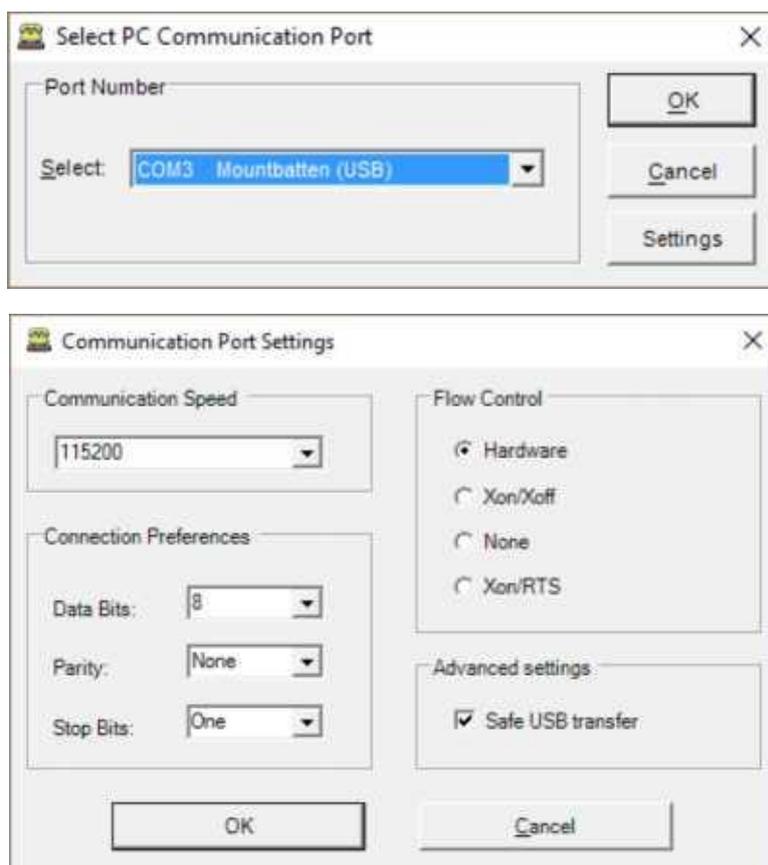
Quando concluído, o PC deve indicar que o novo hardware foi instalado com sucesso.

Se você encontrar algum problema com a comunicação entre o Mountbatten Brailer Tutor ou o software Mountbatten Braille Whisperer e MB-Comm através do cabo USB (erros de conexão, letras ausentes ou palavras inteiras durante a relevo), selecione a opção "Transferência USB Segura" nas configurações de conexão. Esta configuração será armazenada, e você não precisará alterá-la no futuro.

Instruções detalhadas:

selecione "Conectar Mountbatten" do menu "Dispositivo"
 clique no botão "Configurações" na caixa de diálogo exibida
 na janela mostrada, verifique a opção "Transferência USB segura" na seção
 "Configurações avançadas"
 confirmar esta configuração com o botão "OK".

As capturas de tela a seguir mostram passos descritos:



Começando MB-Comm.

Ao iniciar o MB-Comm enquanto estiver conectado ao Mountbatten, você ouvirá uma série de tons e solicitações de "OK" enquanto a conexão estiver sendo estabelecida. Se você não ouvir nenhum tom, certifique-se de que a Mountbatten esteja ligado, conectado e tenha papel carregado; se tudo isso estiver no lugar e não houver conexão, entre em contato com a linha de ajuda para obter assistência.

Transferência de arquivos para/de Mountbatten Brailier Tutor

Os arquivos de texto podem ser impressos na MB diretamente do seu computador ou enviados para a memória MB para impressão posterior. Ou, os arquivos mantidos na memória MB podem ser enviados ao Computador para salvar.

No menu Arquivo, selecione:

Enviar arquivo de texto para MB

Imprimir arquivo na MB

Receber e salvar arquivo da MB

Dica: Recomenda-se que ao enviar para a MB, a função Enviar Arquivo de Texto para MB seja usada, pois esta é muito mais rápida e permite que você embosque o material no seu lazer.

Outras características

Na tela do computador, você pode

Exibir arquivo da MB

Você também pode interagir com a MB através de um modo chat.

A qualquer momento, usando o Menu do Dispositivo, você pode ativar ou desativar a impressão. Você também pode conectar ou desconectar a MB ou usar o Gerenciamento de Memória MB para relatar a memória MB. O gerenciamento de arquivos funciona para todos os modelos Mountbatten Brailleur, enquanto o campo de memória livre não é exibido quando a Tutor MB está conectado, devido ao grande tamanho da memória neste modelo.

Você também pode clicar nas luzes na barra de ferramentas no menu MB-Comm para conectar e desconectar ou ativar ou desativar a impressão.

Menus MB-Comm

Menu de arquivos

- Receber e salvar arquivo da MB
- Exibir arquivo da MB
- Enviar arquivo de texto para MB
- Imprimir arquivos na MB
- Modo de bate-papo
- Atualize Mountbatten Brailleur
- Salvar exibição para arquivo
- Janela de exibição clara
- Sair

Receber e salvar arquivo da MB R

Esta opção consultará a MB e aumentará a lista de arquivos mantidos na memória MB quando selecionados. Selecione o arquivo que deseja enviar para o computador. O menu de seleção de arquivos do Windows aparecerá com o nome

do arquivo MB oferecido como nome de arquivo padrão quando você clicar em OK. Você pode navegar para outro diretório se necessário e/ou alterar o nome do arquivo antes de salvar o arquivo.

Quando você clicar em OK, o arquivo será enviado a partir da MB. A MB bipa durante a transferência de arquivos para indicar o progresso.

Uma vez salvos no computador, os arquivos podem ser editados usando qualquer programa de processamento de texto do Windows. Os editores de arquivos de texto, como Bloco de notas ou WordPad, são convenientes para edição de texto, ou você pode usar programas como o Word, desde que salve o arquivo como um arquivo de texto.

Exibir arquivo da MB D

Selecionada no Menu de Arquivos, esta função permite que você visualize diretamente um arquivo de texto enviado da MB para o Computador.

Quando selecionado, um menu aparecerá mostrando os arquivos MB disponíveis. Escolha o arquivo para visualização e clique em ok. O arquivo será enviado diretamente para a tela do computador para visualização. Use os controles do Windows para percorrer o texto.

Observe que você não pode editar nenhum texto exibido. É simplesmente para visualização.

Enviar arquivo de texto para MB S

A seleção desta opção aparecerá em um menu de seleção de arquivos do Windows. Escolha o arquivo que deseja enviar, usando a instalação Procurar, se necessário. a MB bipa várias vezes quando você clicar em OK e, em seguida, apresentar seu menu de arquivo. Em seguida, você será solicitado a nomear um nome de arquivo que a MB pode usar. A seleção padrão será o nome do arquivo computador. Em seguida, o arquivo será enviado para a MB e armazenado na memória MB com o nome do arquivo selecionado.

Se houver algum problema com o nome do arquivo, você receberá uma mensagem de erro apropriada com conselhos sobre o problema.

Se o arquivo já existir, você será solicitado a substituí-lo ou não.

A MB bipa durante a transferência de arquivos para indicar o progresso.

Você pode cancelar a transferência a qualquer momento selecionando o botão Cancelar na tela. O computador vai parar de enviar, mas a MB continuará a bipar por um tempo até que o buffer tenha sido esvaziado. Em seguida, a MB será

deixado com um arquivo parcial na memória. Se necessário, você pode excluir este arquivo usando o gerenciamento de memória MB.

Imprimir arquivo na MB E

A seleção desta opção aparecerá em um menu de seleção de arquivos do Windows. Escolha o arquivo de texto que deseja para a Imprimir, usando a instalação Procurar, se necessário.

Em seguida, o arquivo será enviado para a MB e impresso. Você pode usar os recursos do MB Controle de impressão para Pausar ou Abortar a impressão, se necessário.

Nota: Certifique-se de que a MB tenha papel carregado e esteja pronto para receber o arquivo antes de enviar.

Controle de impressão MB

Pressione a tecla Comando (Controle) se você precisar pausar a impressão. A impressão pode não parar imediatamente, mas vai quando o buffer é esvaziado. Você pode então continuar imprimindo ou abortar o processo. Para continuar, pressione a tecla Nova Linha, Espaço, Enter ou Backspace. Para abortar, pressione qualquer uma das teclas do ponto em braille.

Modo de bate-papo M

Esta é uma função alternada. Quando selecionado, ele será marcado. Para remover seleção, basta clicar nele novamente.

A seleção do modo de bate-papo permite a interação entre a MB e o teclado do computador. O que é digitado no teclado do PC é impresso na MB, e o que é digitado no teclado MB é exibido na tela do computador.

O texto exibido no PC a partir da MB será Grau 0 ou o que é conhecido como Braille para computador. Se desejar ver o texto correto exibido no computador ao usar o modo chat, a retro tradução da MB.

Se você deseja digitar no PC e obter o braille correto, a ligue a tradução posterior.

Nota: Você não pode editar a tela do computador, e você só pode traduzir de uma maneira de cada vez. Você não pode ter de retro tradução ou tradução posterior ao mesmo tempo.

Você também pode enviar comandos MB do teclado do PC usando os suportes "{" e "}". O "{" substitui a tecla Comando e o "}" substitui a tecla Enter.

Atualizar Mountbatten Brailler

Esta opção realiza uma atualização da Mountbatten Brailler conectado. Este é um recurso antigo que trabalha com modelos mais antigos do Mountbatten Brailler - o Classic e a Whisperer. A MB Tutor, em produção a partir de 2020, pode ser atualizado com o uso de uma unidade USB.

Salvar exibição no arquivo a

Você pode salvar o texto exibido pelo MB-Comm. Todo o texto visível na janela MB-Comm, não apenas a porção visível, será salvo usando a função de exibição de salvamento do menu Arquivo.

Janela de exibição clara C

Todo o texto visível na janela MB-Comm, não apenas a parte visível, será apagado.

Antes de apagar, você será solicitado a salvar o conteúdo da tela como um arquivo de texto. Você pode responder sim, não ou cancelar. Se você responder sim, a janela de salvamento de arquivos usual aparecerá e solicitará um nome de arquivo. Se não, então a tela é imediatamente apagada. Cancele deixa a tela como está e aguarda a ação a seguir.

Saída x

Você pode sair a qualquer momento. Se algum texto for exibido na tela, você será perguntado se deseja salvá-lo.

Menu do dispositivo

Conecte MB

Desconexão de MB

Imprimir Ligado

Imprimir Desligado

Gerenciamento de memória MB

Conectar o remoto MB C

Essa função é boa para a situação de aprendizagem remota, quando um professor com PC está localizado em outro lugar que o aluno com sua Mb Tutor. Primeiro, para estabelecer tal conexão, você precisa de uma conexão ativa com a Internet tanto no PC MB-Comm quanto na MB Tutor.

Este modo precisa de uma ativação da funcionalidade pelo controlador MB Tutor.

Desconectar o remoto MB D

Escolher essa opção desconecta uma conexão remota ativa a uma Tutor MB.

MB Connect M

A conexão da MB pode exigir a definição de parâmetros de fluxo de dados mencionados no início deste capítulo. Para fazer isso escolha Configurações na janela de conexão. Quando as configurações estiverem definidas, você pode pressionar OK para iniciar a comunicação.

Para a MB, antes de se conectar, você será solicitado a inserir papel e garantir que a MB e o Computador estejam conectados corretamente.

Se você não tiver papel na MB antes de se conectar, você receberá um erro de conexão. Além disso, se você não tiver um adaptador de carregamento conectado, certifique-se de que a MB está ligada. Uma vez conectado, a MB permanecerá ligada enquanto a conexão for mantida.

Desconexão de MB B

Desconectar a MB não sai do programa; ele simplesmente quebra a comunicação entre o computador e a MB e permite que você os use como normalmente faria. MB-Comm apenas esperará por uma nova conexão.

Antes de desconectar, você será solicitado a confirmar sua ação.

Esta função também está disponível clicando nas luzes indicadoras rotuladas MB Conectado / Desconectado. O indicador alterna de acordo com o estado da conexão.

Quando conectado, será verde. Quando desconectado, será vermelho.

Imprimir Ligado O

Imprimir Desligado S

Isso pode ser alternado para evitar que o MB imprima quando estiver no modo chat.

Esta função também está disponível clicando na luz indicadora rotulada Imprimir Ligado/Desligado. O indicador alterna de acordo com o estado da impressão. Quando estiver ligado, será verde. Quando estiver desligado, estará vermelho.

Se enviar arquivos para a MB em vez de imprimir, então, independentemente de a impressão estar ligado ou desligado, o arquivo será enviado sem imprimir.

Gerenciamento de memória MB e

Selecionado no Menu do Dispositivo, a MB bipa algumas vezes à medida que o MB-Comm coleta informações de arquivo.

Uma lista dos arquivos mantidos na memória MB será mostrada.

Se você cometer um erro e excluir um arquivo que você não deve ter, você pode recuperar, desde que você o faça imediatamente após completar o erro.

O menu do MB-Comm contém opções para Mimic - um dispositivo legado que pode ser conectado através da porta serial do seu PC. Estes não são relevantes para mountbatten Braille Tutor e são omitidos neste manual.

Conectando-se a dispositivos iOS ou Android

A MB Tutor é equipada com Bluetooth para se conectar a smartphones e tablets que trabalham com sistemas operacionais móveis: iOS ou Android. Na Apple AppStore e Google Play Store, um aplicativo gratuito está disponível: MBMimicX. O MBMimicX é um aplicativo de comunicação que suporta a produção de saída em braille de cópia impressa e interação com um usuário em braille. O aplicativo pode ser operado por pessoas cegas e não cegas e é totalmente acessível quando o VoiceOver está sendo executado no seu dispositivo iOS.

Com o MBMimicX, você pode:

1. Crie uma lista de usuários (por exemplo, estudantes)
2. Atribuir pastas com conteúdo específico a cada aluno
3. Transferir arquivos entre seus alunos
4. Transferir arquivos de aplicativos como documentos para MBMimicX
5. Recuperar arquivos da Mountbatten de seus alunos
6. Leia arquivos armazenados na Mountbatten de seus alunos
7. Envie arquivos para a Mountbatten de seus alunos
8. Arquivos de e-mail recuperados da Mountbatten
9. Arquivos impressos armazenados em seu dispositivo iOS
10. Converse com o usuário mountbatten usando o aplicativo de bate-papo
11. Ajude seus alunos a aprender a soletrar palavras usando o aplicativo Quadro Branco
12. Verifique se seu aluno pode ler braille contraído ou não contraído

O MBMimicX é composto por três guias: Usuários ativos, usuários arquivados a Mountbatten. A guia Usuários Ativos destina-se a lista de usuários, por exemplo, estudantes, que usam ativamente a Mountbatten.

A guia Usuários Arquivados foi criada para permitir que os professores mantenham informações de anos anteriores para não interferir com os usuários atuais.

A guia Mountbatten é usada para estabelecer uma conexão com a Mountbatten, interagir usando os aplicativos Chat ou Quadro branco, verificar a memória da Mountbatten ou descobrir a versão de firmware da unidade Mountbatten.

Para executar o aplicativo, localize-o no seu dispositivo iOS, toque e aguarde que o aplicativo seja aberto. Toque em uma das três guias com as qual deseja trabalhar na parte inferior da tela.

Usuários ativos

Quando você tocar na guia Usuários Ativos, você verá um botão longo Adicionar usuário.

Toque neste botão para abrir a caixa de usuário editar onde você é solicitado a digitar o nome completo do usuário, bem como o nome de exibição. Depois de concluir as informações, toque em Concluído e seu primeiro usuário ativo será adicionado à lista.

Nota: Recomenda-se, mas não é necessário completar todos os campos na caixa de usuário Editar.

Para adicionar mais usuários, toque no sinal de mais (+) no canto superior direito da tela e siga os mesmos passos.

Quando você criou sua lista de usuários, você pode querer organizar seus arquivos criando pastas.

Primeiro, toque em um usuário para abrir a pasta principal. Em seguida, toque no sinal de ação e selecione no menu se você quiser adicionar uma pasta ou um arquivo da Mountbatten. Toque em Adicionar pasta... e quando uma pequena caixa aparecer, digite o nome desta nova pasta. Toque ok para terminar.

Ambas as pastas e arquivos podem ser excluídos quando não for mais necessário. Primeiro, toque no botão Editar ao lado do botão Adicionar (o sinal de mais). Você notará que ícones redondos vermelhos aparecem no lado esquerdo. O botão Excluir aparecerá no lado direito quando você tocar nele. Use este botão para continuar a excluir. Você será solicitado novamente para confirmar sua decisão. Toque no botão Excluir para remover o item.

Há também outra maneira de excluir um item. Depois de tocar no botão Editar, toque no item que deseja excluir. Um menu de três opções aparecerá. A opção superior é Excluir. Toque nele, confirme sua seleção e o item será excluído.

O mesmo método permite que você mova ou renomeie o item. Você pode mover uma pasta ou um arquivo para um usuário diferente. Quando você tiver tocado na opção Mover no menu, você receberá uma lista de usuários para onde você pode

mover o item. Uma vez que você toque em um usuário diferente, o item (arquivo ou pasta) será transferido para um novo local.

Os arquivos armazenados nas pastas principais do Usuário ou subpastas podem ser manipulados de várias maneiras.

Uma vez que o arquivo é tocado, um menu de arquivos se abre com as seguintes ações:

- **Exibir** – visualizar o conteúdo do arquivo
- **Enviar para Mountbatten** - enviar para a memória da Mountbatten
- **Mova-se** – mude-se para um local diferente
- **E-mail** – envie por e-mail
- **Imprimir** - para imprimir na Mountbatten

Nota: No caso de Enviar para Mountbatten e imprimir, se o seu MBMimicX não estiver conectado a uma Mountbatten, o processo de conexão começará antes da execução da ação selecionada.

Conectando-se a uma Mountbatten Brailer

Antes de se conectar a uma Mountbatten Brailer, certifique-se de que o Brailer está ligado e o papel está carregado.

Toque na guia Mountbatten na parte inferior da tela do seu dispositivo iOS. O programa estará procurando por qualquer Mountbatten ativo nas proximidades. Depois que uma lista aparecer, selecione a unidade à qual você deseja se conectar. Uma tela de conexão aparecerá dizendo "Conectando-se a Mountbatten". Você deve ouvir o bipes da Mountbatten várias vezes, e depois de alguns segundos, seu MBMimicX se conectará com a MB. Toque em Terminado, e você será levado para a tela inicial.

Nota: O MBMimicX procura apenas uma Mountbatten. Ele não exibirá outros dispositivos habilitados para Bluetooth, então você nunca precisa navegar por longas lista de dispositivos para encontrar o que você deseja conectar.

A partir de agora, você pode começar a interagir com Mountbatten.

A tela inicial oferece as seguintes opções:

- **Chat** – um aplicativo para bate-papo entre o usuário mountbatten e o usuário do iOS.
- **Quadro branco** – um aplicativo para várias atividades de escrita entre o usuário mountbatten e o usuário do iOS

- **Status de conexão** – mostra se você se conectou com sucesso a um Mountbatten
- **Arquivos** – esta opção mostra quantos arquivos são armazenados na memória Mountbatten; o botão show permite que você abra o diretório Mountbatten listando os arquivos armazenados em sua memória
- **Idioma** – esta opção informa você sobre o idioma padrão
- **Tabela braille** – esta opção informa sobre a tabela em braille padrão
- **Modo** – esta opção mostra em que modo a Mountbatten está atualmente; pode ser ou aprender ou avançado
- **Firmware** – esta opção fornece informações sobre o modelo de versão do firmware – esta opção mostra a versão modelo da série Mountbatten não: - esta opção fornece o número de série da sua Mountbatten

O Quadro Branco

Quando você toca no aplicativo Quadro Branco, uma nova tela é aberta com uma área de edição e um teclado de tela. Cada palavra que você digitar será impressa depois que a barra de espaço for pressionada no teclado da tela. Da mesma forma, cada palavra impressa na Mountbatten será exibida na tela assim que o usuário mountbatten pressionar a tecla de espaço no teclado sem fio MB.

Você encontrará dois botões no canto superior direito – Grau 1 e Grau 2. Estes dois botões correspondem à saída em braille contraído e não contraído, respectivamente. Quando você quiser que sua saída em braille seja contraída, certifique-se de que o botão Grau 2 seja pressionado.

O Bate-Papo(chat)

Quando você abrir o programa de bate-papo, você verá um grande campo branco, uma caixa de edição e o teclado de tela. O texto é inserido na caixa de edição, mas não será impresso até que a tecla Enter ou o botão OK seja tocado. Quando o usuário mountbatten estiver apertando sua entrada, o texto será exibido somente após a tecla Nava linha ser pressionada na MB.

Você encontrará dois botões no canto superior direito – Grau 1 e Grau 2. Estes dois botões correspondem à saída em braille contraído e não contraído, respectivamente. Quando você quiser que sua saída em braille seja contraída, certifique-se de que o botão Grau 2 seja pressionado.

Imprimir na Mountbatten Brailer

A. Imprimir diretamente após a transferência de texto para MBMimicX.

Ligue a MB Brailer.

No aplicativo MBMimicX, encontre o arquivo que deseja imprimir. Toque neste arquivo e um menu será aberto. Selecione imprimir.

A caixa de diálogo "Conectar a Mountbatten" será aberta. Aguarde alguns instantes até que Mountbatten Brailer apareça na lista. Toque no número de série que aparece. Você ouvirá o bipes da Mountbatten várias vezes.

Você será perguntado se deseja traduzir o arquivo para braille ou não. Se o seu texto não possui nenhum comando incorporado e foi criado em um formato de impressão padrão, é recomendável escolher Sim - usar tradução posterior para braille.

Depois de tocar em sua opção, a Mountbatten começará a imprimir.

Quando a primeira página estiver impressa, coloque uma nova folha de papel. A impressora vai retomar automaticamente.

Transferindo arquivos da Mountbatten para MBMimicX.

1. Execute seu MBMimicX e certifique-se de que a Mountbatten também esteja ligada.
2. Depois de estabelecer uma conexão entre o MBMimicX e a Mountbatten, selecione a guia Mountbatten na parte inferior da tela. Localize o botão Mostrar e toque nele.
3. Uma lista de arquivos armazenados em sua Mountbatten aparecerá. Por favor, selecione o que você deseja transferir tocando nele e escolhendo Visualizar no menu.
4. O conteúdo do arquivo será aberto. No canto superior direito, encontre o botão Salvar. Você será movido para a guia Usuários ativos quando tocar nela. Selecione o aluno para cuja pasta você deseja transferir o arquivo, selecione o local e toque no botão Salvar aqui.
5. Em seguida, toque no botão Concluído nas duas caixas de diálogo a seguir para concluir a transferência. Para verificar se o arquivo foi movido, acesse Usuários Ativos e localize o arquivo no diretório selecionado anteriormente.

Conectando a impressoras

A conexão com impressoras (a tinta preta ou impressoras a laser usadas em computadores comuns) é fácil e totalmente automática - você só precisa conectar um cabo USB entre a impressora e a porta USB da MB Tutor no lado esquerdo da

unidade. Se conectado pela primeira vez, pode levar vários minutos para carregar os drivers e instalar a impressora (até mais de 10 minutos em alguns casos). É recomendável conectar a MB à Internet para disponibilizar mais drivers se a impressora for um modelo novo ou raramente usado. Depois de instalar a impressora, você pode usar os recursos de retro tradução para imprimir da memória da MB Tutor para a impressora.

Conectando-se à Internet

Para se conectar à Internet, você pode usar o hub Wi-Fi em seu local de trabalho ou estudo. Você precisará das funções avançadas da Mountbatten Braille Tutor disponíveis (para ativar essas funções, pode levar alguns minutos depois de ligar a unidade). Depois de ouvir a mensagem "Funções avançadas da Mountbatten Braille Tutor disponíveis agora", você pode ir para o menu Sistema e escolher as configurações de Wi-Fi. Você deve ver uma lista de redes Wi-Fi disponíveis. Se aquele ao qual você deseja se conectar não estiver listado - você pode atualizar (a primeira opção da lista).

Depois de encontrar sua rede, escolha-a com a tecla Enter, você será solicitado a fornecer uma senha. Há um switch adicional na lista de redes para mostrar ou ocultar uma senha enquanto ela é inserida.

A conexão deve ser estabelecida imediatamente após você fornecer a senha correta.

Tutor MB e Tradutor Duxbury

A MB Tutor conecta-se ao PC com o Duxbury Translator instalado através de um cabo USB. Durante a conexão, lembre-se de definir o parâmetro de hardware "Controle de fluxo" para "Nenhum". Todas as outras configurações devem permanecer padrão.

Consulte o Manual do Usuário Duxbury para obter mais informações sobre como imprimir textos em braille de um PC com Duxbury Translator para Mountbatten Braille Tutor.

Atualizando sua Tutor Brailer Mountbatten

A atualização do sua MB Tutor pode ser feita em três níveis:

Firmware operacional básico Mountbatten Brailer

Firmware de software de recursos avançados

Jogos

Você pode acessar esse recurso no menu Sistema, atualizar dispositivo ou na opção Atualizar módulo avançado.

Cada nível é atualizado de forma diferente:

Atualizando o firmware operacional básico da Mountbatten Brailer

Para atualizar o firmware básico, você precisa do arquivo de atualização de firmware definido pelo Produtor da Mountbatten Brailer Tutor. Ele vem em uma pasta chamada MBUPDATE.TUT que deve ser colocada na raiz de uma unidade de memória USB que precisa ser colocada no soquete USB superior no lado direito do seu MB Tutor. Enquanto a unidade USB estiver colocada no soquete (quando a Tutor estiver ligado), você ouvirá a mensagem "Memória USB conectada". Escolha o menu Sistema -> Atualizar dispositivo. Após um prompt adicional, o processo de atualização será iniciado automaticamente. Pode levar vários minutos, mas até uma hora com algumas grandes atualizações de áudio.

Quando a atualização básica do firmware estiver concluída, a unidade reiniciará automaticamente.

Nota: Se a memória de uma unidade USB for removida de seu soquete USB após a emissão de um comando de atualização, o dispositivo pode entrar em um loop infinito, esperando o arquivo de atualização onde deveria estar. Para sair do círculo você precisa colocar a memória em um soquete USB com o arquivo apropriado.

Atualização de firmware e jogos de software de recursos avançados

Para atualizar o firmware avançado, você precisa do arquivo de atualização de firmware definido pelo Produtor da Mountbatten Braille Tutor ou configurar a conexão com a Internet.

Atualizando a partir de um arquivo no pendrive USB:

A atualização avançada de firmware vem em uma pasta que deve ser colocada na raiz de um pendrive de memória que precisa ser colocado no soquete USB do lado esquerdo (diferente do software básico) da sua MB Tutor. Enquanto a unidade USB estiver colocada no soquete (quando a Tutor estiver ligada), você ouvirá a mensagem "Memória USB conectada". Escolha o menu Sistema -> Atualizar dispositivo -> Atualizar módulo avançado -> Atualizar da memória USB. Após um prompt adicional, o processo de atualização será iniciado automaticamente.

Quando a atualização avançada do firmware estiver concluída, a unidade reiniciará seu mecanismo de funções avançadas e estará pronta para trabalhar.

Atualização da Internet:

A atualização avançada de firmware é colocada em um servidor na nuvem, e a Tutor pode encontrá-la apenas se estiver conectado à internet. A MB Tutor determinará o firmware mais recente e o atualizará automaticamente. Basta escolher o menu Sistema -> Atualizar Funções Avançadas

Firmware -> Instalar a partir da Internet. Após um prompt adicional, o processo de atualização será iniciado automaticamente.

Quando a atualização avançada do firmware estiver concluída, a unidade reiniciará seu mecanismo de funções avançadas e estará pronta para trabalhar.

Fazendo gráficos em braille

Os comandos de formatação a seguir se aplicam tanto no Modo Aprendizado quanto no Modo Avançado.

Menu: Imprimir/Alternar modo gráfico

Modo de gráficos GF. No Modo Gráfico, o espaço entre os pontos é reduzido, dando a aparência e sensação de linhas em vez de pontos. Há muito espaço para criatividade e aprender sobre gráficos braille reforça o código braille para o aprendiz de braille. Padrão = desligado. Alternar

Nota: Existem programas de gráficos braille dedicados que você pode executar em seu PC, como o TactileView. Outra maneira interessante de fazer diagramas táteis é usar o papel "swell" e o Pictures in a Flash - PIAF. Para obter mais informações sobre qualquer um desses produtos, consulte a tecassistiva.

Especificações técnicas

Alimentação: fonte de alimentação proprietária 110v – 220v Saída 15-19VDC 5.5Amp, 90W)

Vida útil da bateria: 20 horas de uso padrão, 5 horas ou 70 páginas de gravação

Peso: 3,9 kg (8,6 lbs)

Tamanho [mm]:

